

Tainan Ideas Challenge — 臺南智慧城市 Beacon 平臺創意應用挑戰賽

活動簡介

一、活動介紹

隨著物聯網浪潮的到來，「智慧城市」已成為城市及產業發展的重要領域，臺南市政府於104年啟動「4G智慧城市旗艦計畫」，以智慧交通、智慧健康、智慧防災、智慧教育及智慧觀光、智慧城市營運管理等六大項目同步進行，將4G融合於生活中。現在的臺南市，除了隨處可見的Wifi熱點之外，更已成為為全臺第一個大量佈建Beacon（藍牙微定位裝置）¹的城市。目前臺南市已有超過1萬多個Beacon熱點，而預計今年底前將達2萬的數量，這也將是臺灣重要的公民科技（Civic Tech）實例。

對已具有城市級應用潛力的Beacon智慧平臺而言，如何透過平臺開放，產生出更多公共與商業用途的創意應用將是下一步的重要目標。爰此，臺南市政府在今（106）年舉辦「Tainan Ideas Challenge — 臺南智慧城市 Beacon 平臺創意應用挑戰賽」，期望透過本次活動，邀請企業、學生以及市民朋友，共同解開這項以臺南市為名的「挑戰任務」。

主辦單位：臺南市政府

協辦單位：遠傳電信股份有限公司、廣超鳴股份有限公司、社團法人台灣數位文化協會

合作單位：經濟部工業局

承辦單位：泛科知識股份有限公司

二、活動說明

（一）基本介紹

1. 組隊：每組參賽隊伍3-5人，請於報名時提交構想與小組成員分工，報名人需年滿15歲。
2. 實作：依照報名之提案構想製作原型，並加以驗證。主辦單位將提供各組一顆Beacon，以及一組後台帳號，作為測試使用。
3. 題目：建議題目為「智慧鄰里」，以臺南市為應用場域，進行實作發想；另也可自選題目，自由發揮公共或商業用途的Beacon創意應用作法。
4. 技術：建議參賽隊伍可以運用以下的技術方式於各組的原型開發當中，包括：

¹ Beacon 是一種低耗能的訊號發送器，運用藍牙通訊，讓鄰近的智慧型裝置能夠感應，並推送對應資訊。

- (1) 「台南好棒 Tainan SPOT」 APP：「台南好棒」是針對臺南市所設計的在地即時資訊導覽 APP，整合實體空間與數位資訊，提供 Beacon 微定位虛實互動體驗。目前於 Apple Store (iOS系統) 與 Google Play (Android系統) 皆有提供下載，參賽隊伍可運用主辦單位提供之測試帳號，在後台進行資料上傳與設定，完成 Beacon 應用案例。
- (2) SDK (Software Development Kit，軟體開發套件)：透過由開發商所提供的 SDK 程式撰寫參考資料，讓參賽隊伍自行開發以臺南市 Beacon 為實施場域的 APP 應用案例。
- (3) 硬體開發板 (需自備)：參賽團隊可自行選擇包括 Arduino、Raspberrry Pi、LinkIt 等多元開發平台，透過藍牙模組進行訊號介接，搭配主辦單位提供的測試用 Beacon 點位佈建開放資料，開發更多元的 Beacon 應用案例。

(二) 報名方式

1. 期間：即日起，至10/15 (日) 23:59 截止，一律採網路報名。
2. 洽詢：如有任何疑問歡迎撥打06-2212245向李小姐洽詢。
3. 費用：**免費**，**每隊需繳交1000元保證金**，完整參與活動後於活動結束時退還。
4. 備註：網路報名完成後3個工作天內，經資料審核完畢，由承辦單位使用系統通知信付款保證金。完成付款後，始完成報名程序。完整參與活動後之參賽團隊，於活動結束時退還保證金。

(三) 注意事項

1. 參賽者於競賽過程中產出作品之一切智慧財產權，包括 (但不限於) 專利、著作權等皆歸屬於創作人所有，各創作人間之權利分配皆依照中華民國法律處理；惟本活動之主辦、承辦單位對於參賽作品具有為推廣活動及公益目的之公開展示與宣傳權利。
2. 參賽作品不得有侵犯他人智慧財產權情事。若因抄襲或以其他類似方法侵害他人智慧財產權而涉訟者，參賽者應自行解決與他人間任何智慧財產權之糾紛，並負擔相關法律責任。

二、挑戰賽評分標準

1. 構想企劃：40%
2. 實作展示：40%
3. 在地應用可行性：20%

三、挑戰賽獎勵

- 第一名：30,000元
- 第二名：20,000元
- 第三名：10,000元

四、挑戰賽賽程

(一) 提案工作坊 Pitching Day

1. 時間：2017/10/22 10:00 - 16:00
2. 地點：臺南數位文創園區-胖地 (臺南市中西區南門路21號)
3. 說明：各組參賽隊伍進行主題介紹，並提供方向建議
4. 流程：

時間	內容	備註
0930-1000	Registration：報到	
1000-1030	Challenge Report：活動介紹、裝置發配與藍牙訊號熱點狀態報告	每隊發配一組後台帳號與一只測試用Beacon
1030-1200	Team Pitching：各隊提案報告	或可能進行隊伍整併
1200-1300	Lunch Time：午餐時間	
1300-1500	Happy Hacking：協作時間	
1500-1600	Feedback：分享與修正時間	

備註：現場提供無線網路、電源、餐點與飲料。請自備電腦、電源線、環保杯。

(二) 自由工作坊 Free Coding Day

1. 時間：2017/10/29 10:00 - 16:00
2. 地點：臺南數位文創園區-胖地 (臺南市中西區南門路21號)
3. 說明：各組參賽隊伍自主運用時間，可選擇參加與否
4. 流程：

時間	內容	備註
1000-1200	Happy Hacking：協作時間	各隊自主
1200-1300	Lunch Time：午餐時間	
1300-1600	Happy Hacking：協作時間	各隊自主

備註：現場提供無線網路、電源、餐點與飲料。請自備電腦、電源線、環保杯。

(三) 實作驗證工作坊 Hacking Day

1. 時間：2017/11/5 10:00 - 16:00
2. 地點：臺南數位文創園區-胖地 (臺南市中西區南門路21號)
3. 說明：各組參賽隊伍進行提案之實作與測試
4. 流程：

時間	內容	備註
0930-1000	Registration：報到時間	
1000-1200	Happy Hacking：協作時間	
1200-1300	Lunch Time：午餐時間	
1300-1400	Road Testing：實地外出驗證	
1400-1500	Happy Hacking：協作時間	
1500-1600	Feedback：分享與修正時間	

備註：現場提供無線網路、電源、餐點與飲料。請自備電腦、電源線、環保杯。

(四) 自由工作坊 Free Coding Day 2

1. 時間：2017/11/12 10:00 - 16:00
2. 地點：臺南數位文創園區-胖地 (臺南市中西區南門路21號)
3. 說明：各組參賽隊伍自主運用時間，可選擇參加與否
4. 流程：

時間	內容	備註
1000-1200	Happy Hacking：協作時間	各隊自主
1200-1300	Lunch Time：午餐時間	
1300-1600	Happy Hacking：協作時間	各隊自主

備註：現場提供無線網路、電源、餐點與飲料。請自備電腦、電源線、環保杯。

(五) 發表工作坊 Demo Day

1. 時間：2017/11/19 10:00 - 16:00
2. 地點：臺南文創產業園區 (台南市東區北門路二段16號) (暫定)
3. 說明：各組參賽隊伍進行作品發表，並評選優秀隊伍
4. 評審邀請：市府代表2名 (30%)、業界代表1名 (25%)、在地代表 (20%)、開放社群代表 (25%)
5. 評分：構想企劃 40%、實作展示 40%、在地應用可行性 20%
6. 流程：

時間	內容	備註
0930-1000	報到時間	
1000-1200	作品測試與簡報準備	設備測試與驗證
1200-1315	午餐時間	
1315-1330	報告順序抽籤	
1330-1345	發表會開場、貴賓致詞	市長、區長、遠傳公司等貴賓
1345-1500	各組作品發表與展示	各隊5分鐘簡報 評審10分鐘QA
1500-1530	內場：評審會議 外場：臺南市4G智慧城市計畫成果介紹	外場由遠傳電信進行臺南市智慧城市計畫成果之介紹與示範應用
1530-1600	頒獎與合照	

備註：現場提供無線網路、電源、餐點與飲料。