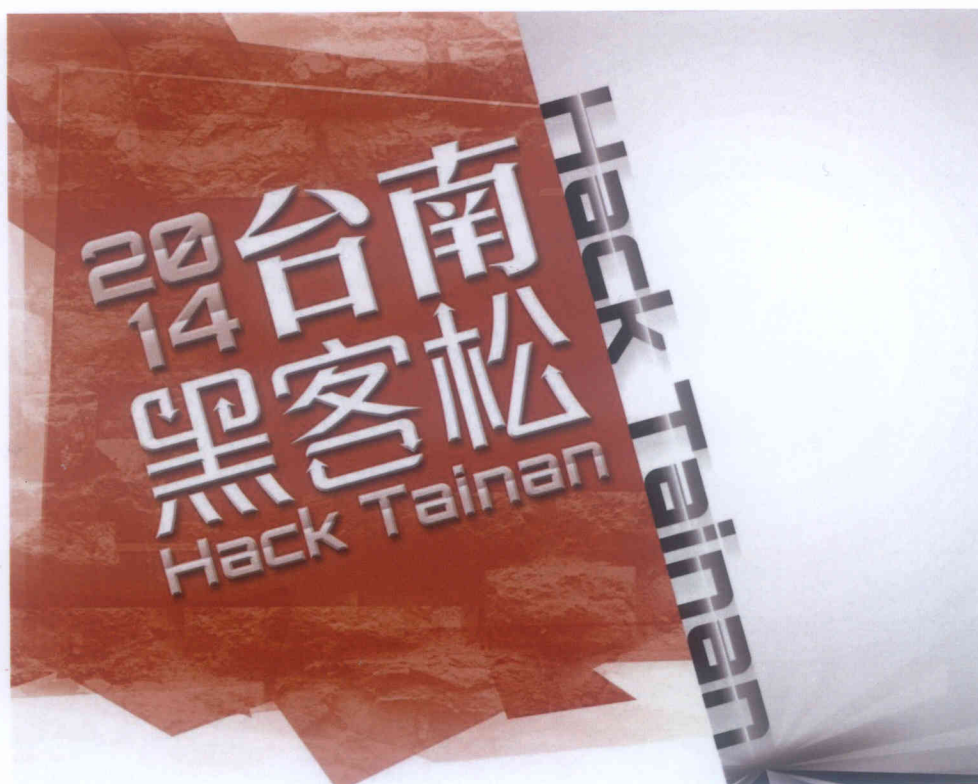


102 年度臺南市政府數位文創園區規劃建置

南創競賽活動成果報告

2014 台南黑客松



活動時間：103 年 6 月 21 日至 6 月 22 日，計 33 小時

執行單位：社團法人台灣數位文化協會

中華民國 一〇三 年 七 月 十八 日

目 錄

一、	活動內容.....	1
1.	活動起源.....	1
2.	活動目的.....	1
3.	活動對象.....	1
4.	活動報名辦法.....	2
5.	活動流程.....	2
6.	活動架構.....	2
7.	活動內容.....	3
8.	活動宣傳.....	4
二、	活動成果.....	6
1.	活動成果.....	6
2.	活動紀錄.....	13
3.	滿意度問卷調查.....	15
4.	執行結果與建議.....	27
三、	檢討與建議.....	29
四、	附件.....	31
1.	附件一：登報紀錄.....	31
2.	附件二：網路露出.....	32

3. 附件三：簽到表.....	38
4. 附件四：活動設計品.....	64
5. 附件五：夢仔嘍地圖示意.....	71
6. 附件六：保險明細.....	72
7. 附件七：活動前新聞稿.....	83
8. 附件八：活動後新聞稿.....	84
9. 附件九：市長談參.....	85
10. 附件十：主題論壇文字記錄.....	87
11. 附件十一：開放資料使用情形.....	95
12. 附件十二：已上架、上線作品.....	96
13. 附件十三：參賽者賽後心得 – 第二十四組.....	98

2014 台南黑客松 Hack Tainan 成果報告

一、 活動內容

1. 活動起源

綜觀數位文創產業趨勢，從視頻網站、部落格平台、社群媒體、到行動 App，隨著行動裝置使用者大幅攀升，提供跨平台、無接縫式的行動體驗，已成為全球開發者努力的方向。故本計畫擬辦理網路程式設計競賽「Hack Tainan」，期能吸引優秀人才同台較勁，激發結合技術與創意的開發能量，進而活絡台南市數位文創產業的發展。

2. 活動目的

為促進數位文化產業的創意激盪與創業發展，將透過競賽辦理，從中挖掘優秀創意與人才，促進創意商品化、創業規模化，達成激發台南市創意創業能量、促成創新事業蓬勃發展的目標。

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參賽隊伍需於指定時間內，創造、擴充各種手機應用 App 或網路服務，提供台南在地居民與觀光客更友善的城市體驗，提昇台南全球在地化的發展，Let' s Hack for Tainan！「臺南黑客松」為期兩天一夜，希望藉由這個活動，促成對手機應用 APP 或 Web 前後端服務開發有興趣的伙伴互相認識，提昇或創造各種手機應用 App 或網路服務，嘗試結合政府提供之開放資料

(OpenData) ，讓本地人或外地人能夠更即時、更便利的查詢各種資訊，提昇臺南全球在地化的發展。本活動鼓勵大家運用臺南市政府公開之各式開放資料，擴充手機應用 APP 功能、促進網路服務設計在地化。

3.活動對象

- A. 歡迎所有對於 Opendata 有興趣之黑客們皆可組隊報名，每隊人數 1~4 人，預計招收 20~40 隊。
- B. 團隊中至少需有 1 人具備手機應用 APP 開發或 web 前端開發之技術，亦鼓勵邀請 UX 設計師一同組隊創造更便利的服務操作流程。
- C. 以團隊為單位線上填寫報名表格，並指定一名成員為隊長，負責競賽活動聯絡。
- D. 報名時需提供團隊成員專案經歷、團隊分工方式，並針對欲開發之作品進行簡單描述。
- E. 團隊欲開發之作品宜針對台南主題進行構思，並且得因應作品審查重點提前做規劃。

4.活動報名辦法

全程免費。一律採網路報名。填寫報名表時，須按說明填妥團隊 (或個人) 的參賽主題，讓參賽者針對設定主題開始著手收集資料與

討論。

5. 活動流程

活動階段	日期	活動內容
台南黑客松 報名	103 年 05 月 12 日 ~ 103 年 06 月 15 日	■ 公布報名資格、期程及辦法相關資料 ■ 進行報名收件作業
台南黑客松 說明會 地點：成功大學	103 年 05 月 27 日 15:00~17:00	擇定青年聚集之場域（如大專院校等）辦理說明會，以推展競賽活動，廣邀各方好手組隊參加。
台南黑客松 競賽活動	103 年 06 月 21 日 ~ 103 年 06 月 22 日	採 33 小時以馬拉松模式進行二日的競賽活動。
台南黑客松 成果發表會	103 年 06 月 22 日	各團體簡報發表，選出前三名及兩名特色團隊頒發獎金。

6. 活動架構

第一天：各隊伍進行參賽主題發表，並展開為期 2 天密集而精實的程式編寫過程。同時舉辦主題論壇「Open Civic 開放公民」，邀請熟知台灣公民、時事議題的網路專家座談，緩和競賽氣氛。

第二天：進行半天的最後成果衝刺。下午舉辦成果發表會，邀請 6 位網路觀察家、開放資料業者及學者專家組成評審團，共同評選得獎團隊

7. 活動內容

時間：2014/06/21 09:30 ~ 2014/06/22 18:30，共計 33 個小時。

地點：國立成功大學光復校區多功能廳 (台南市東區大學路 1 號)

活動流程：

時間	內容
第 1 天	
09:00-09:50	報到
09:50-10:50	開幕式 貴賓致詞&紳士先生樂團開幕演唱
10:50-11:30	參賽主題 Pitch
11:30-12:30	寫程式 coding 時間
12:30-13:30	午餐時間
13:30-18:00	寫程式 coding 時間
18:00-19:00	晚餐時間
19:00-19:30	我愛 Hack 秀 - 團隊分享時間 (比賽持續進行)
19:30-21:30	寫程式 coding 時間
21:30-22:00	夜戰夢仔嘸 (不斷電參賽團隊移動至鄰近夜戰會場)
22:00-24:00	寫程式 coding 時間
第 2 天	

00:00-01:00	夜點時間
01:00-08:00	寫程式 coding 時間
08:00-09:00	早餐時間
09:00-12:30	寫程式 coding 時間
12:30-13:30	午餐時間
13:30-15:30	「Hack Tainan」成果發表
15:30-16:00	團隊交流&評審時間
16:00-16:30	「Hack Tainan」頒獎典禮
16:30-17:00	會後交流&退還參賽團隊保證金
17:00-	賦歸

8. 活動宣傳

(1) 說明會

擇定青年聚集之場域（如大專院校等）辦理說明會，以推展競賽活動，廣邀各方好手組隊參加。

主題	[APP 創業同路]主題分享暨 2014 台南黑客松競賽說明
時間	5/27(二) 1400-1600
地點	成功大學 國際會議廳 (台南市大學路一號)
主講	楊翔文 / 哇達創意科技 創辦人
資訊	http://goo.gl/p4MFb5

作者: zhes45017 (Mich)
標題: [活動] 2014台南黑客松-FackTai nan說明會成大場
時間: Mon May 26 14:44:11 2014

看板: Tai nan

「2014台南黑客松-FackTai nan」說明會(成大場)

為促進數位文化產業的創意激盪與創業發展，將透過競賽辦理，從中挖掘優秀創意與人才，促進創意商品化、創業規模化，達成激發台南市創意創業能量、促成創新事業蓬勃發展的目標。2014台南黑客松Fack Tainan參賽隊伍需於指定時間內，創造、擴充各種手機應用App或網路服務，提供台南在地居民與觀光客更友善的城市體驗，提昇台南全球在地化的發展，Let's Fack for Tainan!「臺南黑客松」為期兩天一夜，希望藉由這個活動，促成對手機應用APP或Web前後端服務開發有興趣的伙伴互相認識，提昇或創造各種手機應用App或網路服務，嘗試結合政府提供之開放資料（OpenData），讓本地人或外地人能夠更即時、更便利的查詢各種資訊，提昇臺南全球在地化的發展。本活動鼓勵大家運用臺南市政府公開之各式開放資料（請參閱網站），擴充手機應用APP功能、促進網路服務設計在地化。

【說明會資訊】
主題：[APP創業同路] 主題分享暨2014台南黑客松競賽說明
時間：5/27(二) 1400-1600
地點：成功大學 國際會議廳（台南市大學路一號）
主講：楊翔文 / 哇達創意科技 創辦人

瀏覽: 第 1/2 頁 (87%) 目前顯示: 第 01-22 行 (v) 回應(x) 推文(h) 說明(←) 離開

(2) 平面文宣

設計並印製海報 200 份、DM8,500 份等文宣品做實體性的傳散，以不同層次的宣傳管道擴大效益：

- 寄送各相關單位宣傳：針對 181 個雲、嘉、南、高、屏各大專院校相關科系，與相關公協會機構組織寄送文宣品，傳播至不同族群。



- 定點置放：針對 40 處台南學校以

外的文創空間（如咖啡廳等）定點置放，提供大眾取閱。

- 夾報：選取台南市中心人口稠密與文教相關區域（如中西區、東區、北區等）進行夾報，擴大接觸面。

- 登報：於閱覽用戶較多報紙刊登廣告。(詳見附件 1)
- 配合推廣說明會活動發放。

(3) 網路宣傳 (詳見附件 2)

利用社群媒體與 PTT 發送訊息，有效接觸青年族群，同時亦請社團法人台灣數位文化協會、各大專院校育成中心等合作單位代為廣發。

(4) 活動露出列表

G0v 社群聊天區	【網媒】TechNews	Chat Conversation End
HPX 台南	InSide	清華青年創意家
Global game Jam 粉絲頁	硬是要學	APP 創意分享園區
KSDG 高雄軟體開發社群	Engadget	交大黑客松
台南開放原始碼系統使用者聚會	癮科技	台大創業聯合會
Dakuo 高雄市數位內容創意中心	T 客邦	創業團隊交流園地
Android 高雄開發者社群	痞客邦	網路創業 Taiwan Startup
Kaohsiung Linux User Group	InstALL 台灣 App 行動產業推進者社團	AppDC 台灣 App 開發者社群
Kaohsiung R user	行動開發學院	Corona SDK
Kaohsiung Python User Group	清華國際創業網絡	App 創業與實作課程
cocoa 高雄	APP 跨界交流協會	iOS Dev Club
PTT 臺南版	IAPS 交大產業加速器中心	TEDx 清華
PTT 活動宣傳版	DOIT 共創公域	台大創業俱樂部
PTT 嘉義版	創新創業激勵計畫	自由時報
PTTcodejob 版	臺大黑客松 – HackNTU	聯合報
PTT 中正大學版	Ensit 社會創新人才培育網	經濟日報
PTT 台南大學版	Hands up 創業智庫	泛科學 Pansci
PTT 高雄大學版	AppUniverz(台灣創新行動服務推廣協會)	PunNode
PTT 義守大學版	【社團】Android 非技術議題討論	PunAPP
台南數位文創園區官網	粉絲頁：我在台南	粉絲頁：南市新聞
粉絲頁：胖地 PunPlace	臺南市政府 Line	臺南市政府官網
臺南市政府資訊中心官網		

二、 活動成果

1. 活動成果

(1) 參與人數

活動報名共計 40 隊，106 人。實際參與共計 35 隊，99 人(詳見附件 3)。包含來自成大、台大、中正、東海、崑山科大等大專院校資訊、設計領域的學生，還有程式設計、IT 工程師背景的社會人士組隊參賽，以台南主題創意的開源。

團隊編號	團隊名稱	主題與特色
1	台南胖宅隊	台南資訊整合 APP ● 結合 Open Data 以 Tag 標示資料與資料地點關聯資料 ● 取代單一化的資訊獲取模式
2	最多四個一隊	鳥類分佈狀況資訊網頁 以台江國家公園現有鳥種為主體，當中包含了各種鳥隻的數量以及各個分布地點，將這些資料以簡單的動態視覺化方式，在網頁上呈現出來。
3	最後的早餐	結合運動場周邊美食 APP ● 利用 App 查詢運動場所及附近台南小吃 ● 提供使用者路線規劃，讓觀光客或是當地人能輕鬆取

		得資訊。
4	py.Tainan	台南道路、交通狀況溝通平台 ● 透過整合臺南市政府提供的資訊 ● 從使用者角度建立解決方案，讓民眾與政府能夠有高效率的溝通互動。
5	參賽團隊	嘗試結合政府提供之開放資料（OpenData），讓本地人或外地人能夠更即時、更便利的查詢各種資訊，提昇臺南全球在地化的發展。
6	南不難	連結各級學校資料與運動地圖功能之 APP
7	微點子	台南急救箱 APP，快速取得附近藥局、診所資訊。
8	家逸雲端開發	懷孕、育兒相關
9	桂圓貓	快速找到適當運動地點 APP
10	頑皮 A	● 收集台南地區計程車行列表, 讓您可以輕鬆呼叫小黃 ● 評價功能，鼓勵好的或抵制不良的車隊和司機 ● 任何司機都可加入
11	頑皮 B	CloudRadio for 台南 ● 全新的行動電台服務 ● 不受時間、空間限制可以自由聆聽廣播的 app
12	隊小九第松客黑	快速、簡單瀏覽及查詢旅遊台南的相關資訊 APP。

13	Coolchange	讓台南的各大古蹟、景點與特色美食能透過 app 與消費者進行互動行銷，並從中收集消費者的喜好意見，搭起商家與消費者之間溝通的橋樑。
14	台南好動	運動同時促進社區運動推廣與結合台南特色景點。同時延伸周遭商家配合促銷、折價吸引運動過後人潮來店帶動消費。
15	我愛程式 程式愛我	美食、古蹟台南特色 APP
16	JOC	結合地方資訊提供給使用者一個刮出屬於自己的餐飲，讓使用者能在玩刮刮樂的同時，也能填飽肚子，滿足口慾，並結合商家提供的優惠 QR code，來讓使用者享受此 APP 帶來的好處。此外，結合 Google Map 來替使用者導航帶路。
17	拍躉位食	透過身體力行認識台南 APP
18	OFDM	本網站利用 Google Map API，主要考慮對行動裝置的友善性，結合觀光，讓外縣市來台南逛不用開車也能輕鬆走遍景點，進而來個搭公車之美食台南之旅！
19	CST	藉由台南政府所提供之 Open Data，設計一條合了悠久歷史人文以及豐富觀光文化的資訊搜尋平台，我們的目標除

		了方便國內外旅客規劃遊訪台南之行程之外，更同時希望能體現台南在觀光數位文化上的優勢。
20	第七組	以台南市國家重要濕地為發想，介紹各濕地的特色與內容，除了地方基本資料介紹之外，還延伸出關於溼地生態保育的重要。
21	你說我聽	「你說我聽」從一個需要諮商的人角度去想的，在現在的社會上很少人會去傾聽別人內心深處的想法和意見，大家都躲在虛擬的世界中，去找尋和自己深有同感並可以紓解壓力的資料或遊戲等等，進而想出這個主題幫助更多有壓力和需要幫助的人，找到一個出口。
22	隨你捏	搭配台南公車的在地觀光 APP
23	Moose Serious	公廁
24	台南 311	舉手之勞回報系統
25	高苑科大 智能生活	結合公車路線及即時資訊之 APP，即時呈現車輛所在位置。
26	古蹟硬台南	台南觀光 APP ● 根據所在位置、地圖瀏覽或是關鍵字快速找到古蹟。 ● 提供古蹟的照片及詳細的介紹。 ● 古蹟簽到與任務模式，提供使用者的互動及趣味性。

		● 提供古蹟知識 Quiz 來達到寓教於樂的功能。
27	藏寶府城	古蹟尋寶 APP
28	Invulnerable Four	整合各地醫療資訊平台
29	LiRise	台南美食地圖
30	Mkdir	醫療與活動的即時資訊
31	GGZmain-two	透過交通、教育、社福制度、房價等資料呈現台南區域內適合居住的地方，並依不同的需求呈現不同的指標。
32	open IT	台南文化與農業精品 APP
33	水溫有點燙	運動結合臺南觀光路線的交流平台
34	府城打卡趣	結合觀光地圖與開放行車資訊的旅行應用
35	Kalacool	旅遊結合遊戲任務
36	好系列團隊	以 LBS 參與遊戲方式讓使用者獲得台南相關旅遊資訊
37	沒有人隊	台南百年文史地圖 ● 以時間軸及地圖疊方式呈現台南古蹟 ● 藉著 iPad 即時得知在台南做文史旅遊的導覽建議
38	今天一定要喝到牛 肉湯才行	台南觀光
39	就愛玩	台南市議會平台整合

(2) 主題論壇 – Open Civic 開放公民



- 時間：6/21(六) 15:00-17:00
- 地點：成功大學 國際會議廳 (台南市東區大學路 1 號)
- 參與人數：一共有 19 位來自不同領域的觀眾參加。(詳見附件 3)

■ 參與講者：

單位	職稱	姓名
g0v 零時政府	參與人	江明宗(Kiang)
Watchout 沃草有限公司	專案經理	林雨蒼
資深網路觀察家	顧問	洪進吉(Gene)

■ 講座流程：

時間	主題	講者
15:00-15:10	開場致詞	
15:10-15:40	主題分享：g0v 零時政府的公民參與	Kiang(江明宗)
15:40-16:10	主題分享：沃草 Watch-發現能讓社會更	林雨蒼

	好的力量	
16:10-16:20	茶敘交流	
16:20-16:40	專題與談：網路開放公民新世代	Gene(洪進吉)
16:40-17:00	綜合座談	

(3) 成果發表會

■ 評審委員

單位	職稱	姓名
臺南市政府研考會	主委	王時思
社團法人台灣數位文化協會	主任	鄭國威
凱鈿行動科技股份有限公司	副總經理	林文瑋
Opendata / TW 計畫	發起人	張維志(Whisky)
台灣服務設計推廣協會	理事長	陳啟彰
資深網路觀察家	顧問	洪進吉

■ 審查指標

項目	比重
技術性與可執行度	30%
台南在地性	20%
創意及樂趣	20%
使用者體驗設計與美學	15%
商業應用價值	15%

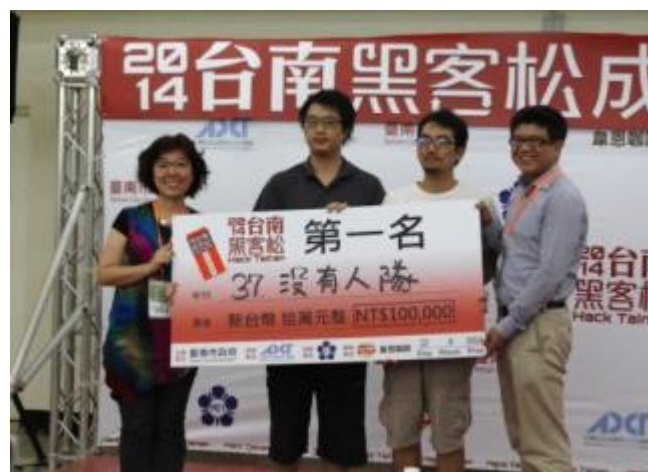
■ 評審結果

團隊編號	參賽團隊名稱	平均分數	分數排名	評審決議排名
37	沒有人隊	74.9	1	1
4	py.Tainan	73.7	3	2
32	open IT	74	2	3
39	就愛玩	73	4	4
2	最多四個一隊	72.8	5	5
10	頑皮 A	72.2	6	6
36	好系列團隊	72	7	7
29	LiRise	71.8	8	8
11	頑皮 B	71.6	9	9

25	高苑科大智能生活	71	10	10
24	台南 311	69.3	11	11
20	第七組	68.4	12	12
28	Invulnerable Four	68.4	13	13
31	GGZmain-two	68.4	14	14
18	OFDM	68.3	15	15
26	古蹟硬台南	68.2	16	16
35	Kalacool	67.5	17	17
9	桂圓貓	66.9	18	18
17	拍蹠位食	66.6	19	19
30	Mkdir	66.5	20	20
15	我愛程式程式愛我	66.4	21	21
12	隊小九第松客黑	66	22	22
14	台南好動	65.7	23	23
19	CST	65.1	24	24
23	Moose Serious	64.5	25	25
3	最後的早餐	63.9	26	26
8	家逸雲端開發	63.5	27	27
22	隨你捏	63.3	28	28

16	JOC	63.2	29	29
13	Coolchange	63	30	30
27	藏寶府城	63	31	31
7	微點子	61.6	32	32
21	你說我聽	60.4	33	33
5	參賽團隊	58.9	34	34
1	台南胖宅隊	54.7	35	35
6	南不難	-	-	-
33	水溫有點燙	-	-	-
34	府城打卡趣	-	-	-
38	今天一定要喝到牛肉湯才行	-	-	-

第一名：沒有人隊



第二名：py. Tainan



第三名：open IT



特別獎：就愛玩



特別獎：最多四個一隊



9. 活動紀錄



參賽者報到



成大黃煌煒校長致詞



臺南市長賴清德致詞



開場大合照



各團隊分享參賽主題



午餐時間



主題論壇分享人林雨蒼



主題論壇分享人洪進吉



主題論壇大合照



閃電講



夜戰夢仔埔實況



參賽者夜間 Coding



競賽第二天最後衝刺



參賽者把握時間討論



成果發表實況



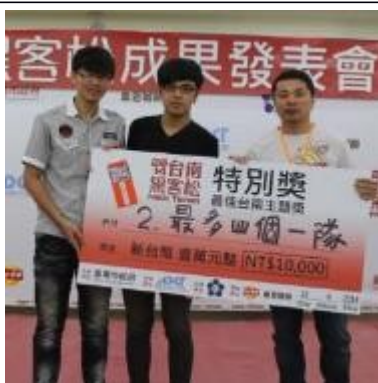
成果發表評審



成果發表實況



評審王時思主委講評



特別獎得獎隊伍	特別獎得獎隊伍	第三名得獎隊伍發表感言
 第二名得獎隊伍	 第一名得獎隊伍發表感言	 成果發表會大合照

10.滿意度問卷調查

(1) 主題論壇

「Open Civic 開放公民」主題論壇共有 19 位觀眾參與，貴賓 6 名

出席；於活動發放問卷並回收（共回收 9 份），問卷共有以下題項：

主題論壇 問卷題項
1.請問您是從哪裡得知活動訊息？
2.請問您為什麼想參加本活動？
3.請根據以下的各項敘述，在適當空格內勾選。
(1)場地安排
(2)流程安排
(3)茶點安排
4-1.對於「g0v 零時政府的公民參與」單元的評價為？
4-2.對於「沃草 Watch-發現能讓社會更好的力量」單元的評價為？
4-3.對於「網路開放公民新世代」單元的評價為？
5.對於「Hack Tainan 主題論壇 - Open Civic 開放公民」活動的整體評價為？
6.對於「Hack Tainan 主題論壇 - Open Civic 開放公民」主辦單位有什麼話想說呢？
7.是否願意參加台南數位文創園區相關活動競賽？

性別
年齡
學歷

下表為參賽者回覆主題論壇問卷結果的摘要表：

題項	總計 (9 人)	佔總回覆人數 %
1. 請問您是從哪裡得知活動訊息？(可複選)		
臉書粉絲頁	4	45%
報紙雜誌	0	0%
師長、親友介紹	3	33%
PTT	1	11%
DM 傳單海報	0	0%
其他	1	11%
2. 請問您為什麼想參加本活動？(可複選)		
關心公民議題	5	29%
對活動主題感興趣	9	53%
想認識或接觸更多相關領域朋友	3	18%
其他	0	0%

3.請根據以下的各項敘述，在適當空格內勾選。

(1)場地安排

非常滿意	4	44%
滿意	5	56%
普通	0	0%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%

(2)流程安排

非常滿意	4	44%
滿意	5	56%
普通	0	0%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%

(3)茶點安排

非常滿意	3	33%
滿意	6	67%
普通	0	0%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%

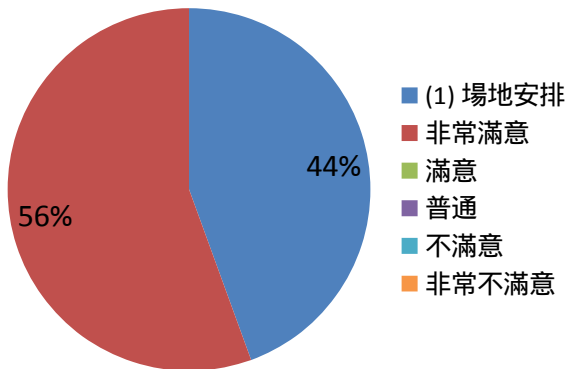
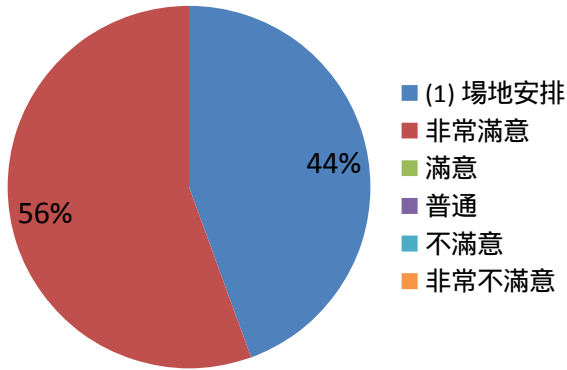
4-1.對於「g0v 零時政府的公民參與」單元的評價為？		
非常滿意	4	45%
滿意	3	33%
普通	2	22%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%
4-2.對於「沃草 Watch-發現能讓社會更好的力量」單元的評價為？		
非常滿意	6	67%
滿意	3	33%
普通	0	0%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%
4-3.對於「網路開放公民新世代」單元的評價為？		
非常滿意	4	45%
滿意	2	22%
普通	3	33%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%
5.對於「Hack Tainan 主題論壇 - Open Civic 開放公民」活動的整體評價為？		

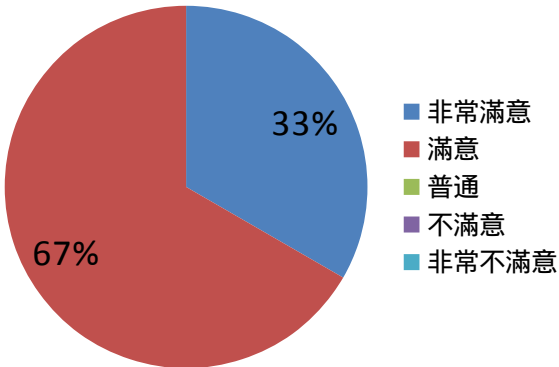
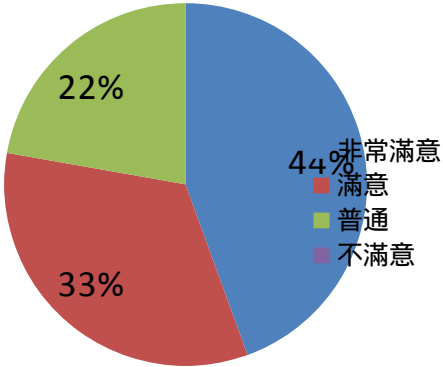
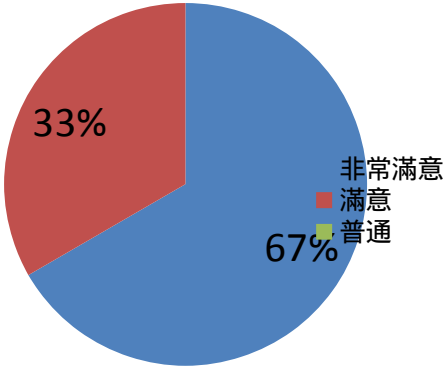
非常滿意	4	44%
滿意	5	56%
普通	0	0%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%
7.是否願意參加台南數位文創園區相關活動競賽？		
是，非常願意	4	44%
暫時不會	5	56%
性別		
男	6	67%
女	3	33%
年齡		
11-20 歲	0	0%
21-30 歲	4	45%
31-40 歲	2	22%
41-50 歲	1	11%
51-60 歲	2	22%
61 歲以上	0	0%
學歷		

國中/小	0	0%
高中/職	0	0%
專科	0	0%
大學	5	56%
研究所及以上	4	44%

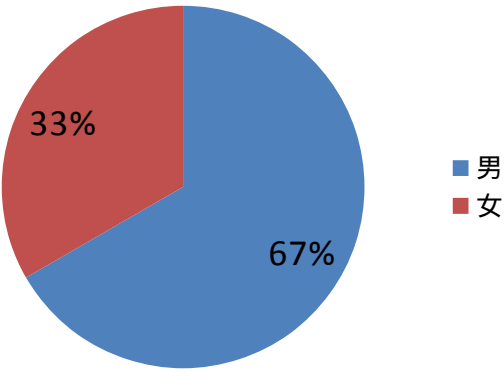
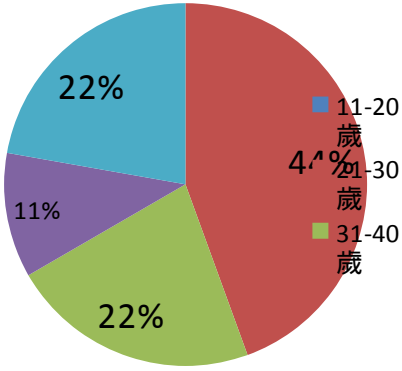
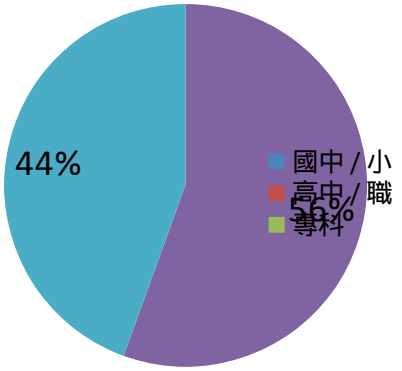
由以上主題論壇問卷結果的摘要表顯示參加者回覆題項內容整理如下：

1. 請問您是從哪裡得知活動訊息？	
參加者中有 45% 由臉書粉絲頁得知此活動；有 33% 由師長、親友介紹得知；其次則是透過 PTT 及其他管道得知。	
2. 請問您為什麼想參加本活動？	
有 53% 的參加者主要是對活動主題感興趣而參加；而有 29% 的參加者因為關心公民議題而參加，最後 18% 的參加者則是希望可以多接觸相關領域朋友	

	而參加。
3.(1)場地安排滿意度	
 ■ (1) 場地安排 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	參加者對於活動場地安排有 56%的人表示滿意；44%的人表示非常滿意。
3.(2)流程安排滿意度	
 ■ (1) 場地安排 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	參加者對於活動流程安排有 56%的人表示滿意；44%的人表示非常滿意。
3.(3)茶點安排滿意度	

	參加者對於活動茶點安排有 67%的人表示滿意；33%的人表示非常滿意。
4-1.對於「g0v 零時政府的公民參與」單元的評價為？	
	對於此主題單元有 45%的人表示非常滿意；33%的人表示滿意；22%表示普通。 意即有 78%的人對此單元感到滿意。
4-2.對於「沃草 Watch-發現能讓社會更好的力量」單元的評價為？	
	對於此主題單元有 67%的人表示非常滿意；33%的人表示滿意。由此可見，觀眾對於此單元是相當滿意的！
4-3.對於「網路開放公民新世代」單元的評價為？	

非常滿意 滿意 普通 不滿意	對於此主題單元有 45% 的人表示非常滿意；22% 的人表示滿意；33% 的人表示普通。 意即有 67% 的人對此單元感到滿意。
5. 對於「Hack Tainan 主題論壇 - Open Civic 開放公民」活動的整體評價為？	
非常滿意 滿意 普通 不滿意 非常不滿意	對活動整體來說有 56% 的人表示滿意；44% 的人表示非常滿意。
7. 是否願意參加台南數位文創園區相關活動競賽？	
是，非常願意 暫時不會	參與者中有 44% 的人願意參加後續相關活動；56% 的人則是暫時不會。
性別分析	

 ■ 男 ■ 女	現場有填寫問卷的參與者中有 67% 是男性；33% 是女性。
年齡分析	
 ■ 11-20 歲 ■ 21-30 歲 ■ 31-40 歲 ■ 41-50 歲	在年齡分佈的部分，21-30 歲佔 45%；31-40 歲及 51-60 歲皆為 22%；最後則是佔有 11% 的 41-50 歲。 意即青壯年人口佔了 67% 的比率。
學歷分析	
 ■ 國中/小 ■ 高中/職 ■ 專科	學歷分佈中有 56% 的人為大學；44% 則是研究所及以上。

(2) 競賽活動

台南黑客松共有 99 名參賽者參賽，貴賓及評審 15 名出席；於活動

第二天 (06/22) 發放問卷並回收 (共回收 65 份) , 問卷共有以下題項 :

台南黑客松 問卷題項
1.請問您是從哪裡得知活動訊息?
2.請問您為什麼想參加本活動?
3.請根據以下的各項敘述，在適當空格內勾選。
(1)場地安排
(2)流程安排
(3)餐點、茶點安排
4-1.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」開場活動的評價為?
4-2.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」我愛 Hack 秀 - 團隊分享的評價為?
4-3.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」成果發表會的評價為?
5.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」活動的整體評價為?
6.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」主辦單位有什麼話想說呢?
7.是否願意參加台南數位文創園區相關活動競賽?
性別
年齡
學歷

下表為參賽者回覆台南黑客松問卷結果的摘要表：

題項	總計 (65 人)	佔總回覆人數 %
1. 請問您是從哪裡得知活動訊息？(可複選)		
臉書粉絲頁	10	15%
報紙雜誌	0	0%
網路新聞/媒體	16	25%
師長、親友介紹	33	51%
PTT	0	0%
DM 傳單海報	3	4%
其他	3	5%
2.請問您為什麼想參加本活動？		
覺得結合在地特色很棒	24	20%
獎金很吸引人	18	15%
希望藉競賽機會完成正在著手的作品	12	10%
老師說要組隊參加	15	12%
對活動主題感興趣	19	16%
想認識或接觸更多相關領域朋友	31	25%
其他	2	2%

3.請根據以下的各項敘述，在適當空格內勾選。

(1)場地安排

非常滿意	18	28%
滿意	36	55%
普通	10	15%
不滿意	1	2%
非常不滿意	0	0%

(2)流程安排

非常滿意	16	25%
滿意	37	57%
普通	9	14%
不滿意	3	4%
非常不滿意	0	0%

(3)餐點、茶點安排

非常滿意	26	40%
滿意	26	40%
普通	9	14%
不滿意	4	6%
非常不滿意	0	0%

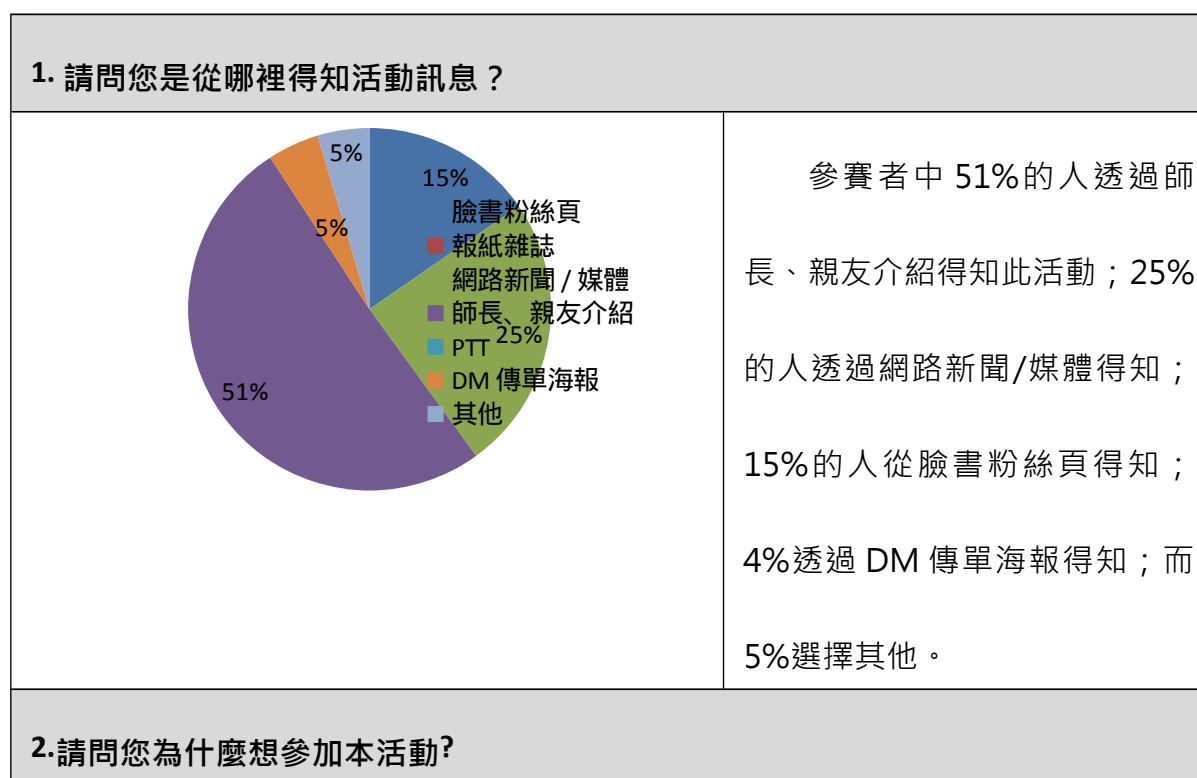
4-1. 對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」開場活動的評價為？		
非常滿意	13	20%
滿意	28	44%
普通	18	28%
不滿意	4	6%
非常不滿意	1	2%
4-2. 對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」我愛 Hack 秀 - 團隊分享的評價為？		
非常滿意	13	20%
滿意	29	45%
普通	22	34%
不滿意	1	1%
非常不滿意	0	0%
4-3. 對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」成果發表會的評價為？		
非常滿意	9	14%
滿意	39	60%
普通	13	20%
不滿意	3	5%
非常不滿意	1	1%
5. 對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」活動的整體評價為？		

非常滿意	13	21%
滿意	41	67%
普通	7	12%
不滿意	0	0%
非常不滿意	0	0%
7.是否願意參加台南數位文創園區相關活動競賽？		
是，非常願意	26	43%
暫時不會	34	57%
性別		
男	50	83%
女	10	17%
年齡		
11-20 歲	9	15%
21-30 歲	41	68%
31-40 歲	10	17%
41-50 歲	0	0%
51-60 歲	0	0%
61 歲以上	0	0%
學歷		

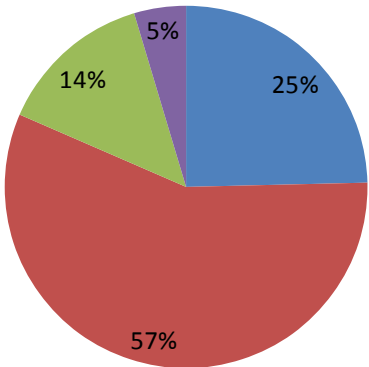
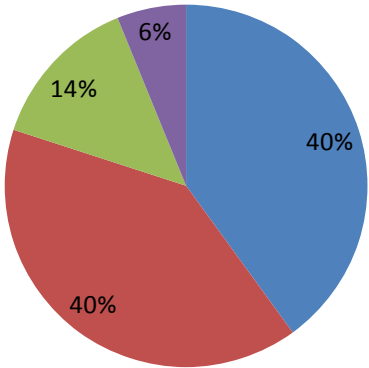
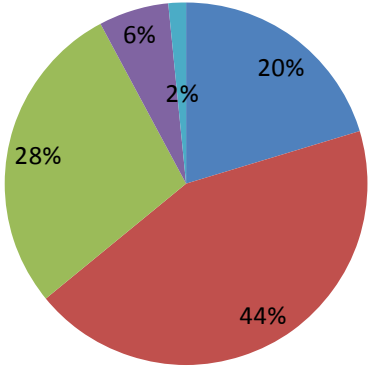
國中/小	0	0%
高中/職	1	2%
專科	1	2%
大學	34	56%
研究所及以上	24	40%

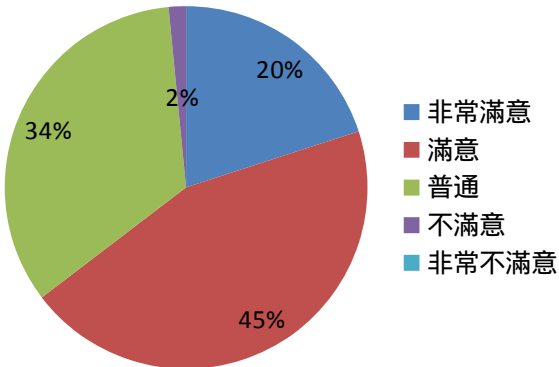
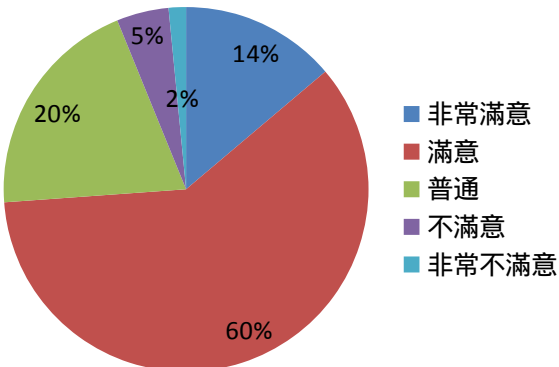
由以上台南黑客松問卷結果的摘要表顯示參加者回覆題項內容整理

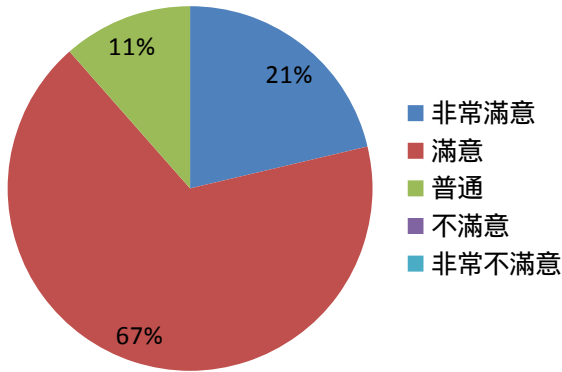
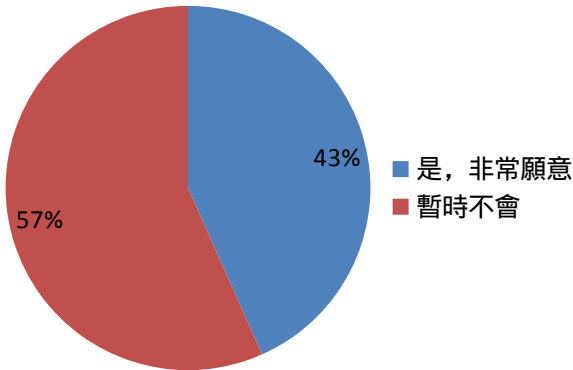
如下：

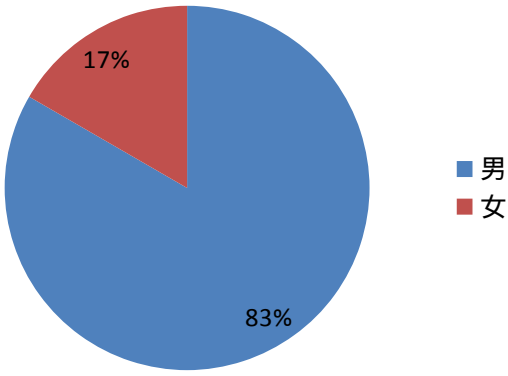
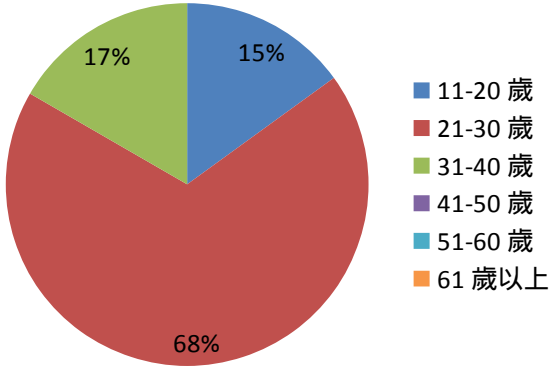
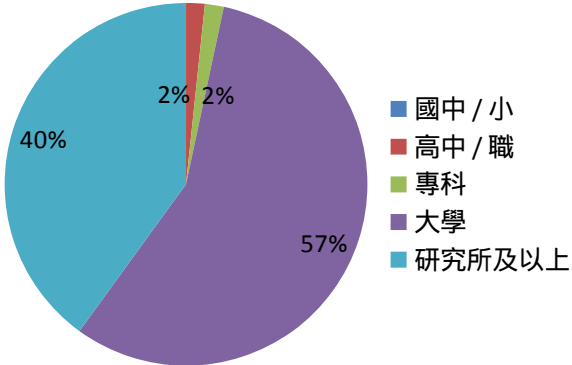


26% 想認識或接觸更多相關領域朋友 15% 獎金很吸引人 12% 老師說要組隊參加 16% 對活動主題感興趣 10% 希望藉競賽機會完成正在著手的作品 2% 其他 20% 結合在地特色很棒	參賽者中有 25% 希望可以認識更多相關領域朋友而參加； 20% 的人表示結合在地特色很棒所以參加此活動；16% 的人表示對主題感興趣；15% 的人表示因為獎金很吸引人而參加；12% 的人因為老師要求參加而報名；10% 的人希望藉由比賽完成作品。
3.(1) 場地安排滿意度	
28% 非常滿意 55% 滿意 15% 普通 2% 不滿意	參賽者中有 55% 的人對場地安排表示滿意；28% 的人表示非常滿意；15% 的人表示普通；2% 的人表示不滿意。 意即有 83% 的人對場地表示滿意。
3.(2) 流程安排滿意度	

 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	參賽者中有 57% 的人對流程安排表示滿意；25% 的人表示非常滿意；14% 的人表示普通；4% 的人表示不滿意。 意即有 82% 的人對流程表示滿意。
3.(3) 餐點、茶點安排滿意度	
 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	參賽者中有 40% 的人對餐點安排表示非常滿意；40% 的人表示滿意；14% 的人表示普通；6% 的人表示不滿意。 意即有 80% 的人對餐點表示滿意。
4-1. 對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」開場活動的評價為？	
 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	對開場活動有 44% 的人表示滿意；28% 的人表示普通；20% 的人表示非常滿意；6% 的人表示不滿意；2% 表示非常不滿意。

	意即有 64%的人對開場表示滿意；8%的人表示不滿意。
4-2.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」我愛 Hack 秀 - 團隊分享的評價為？	
 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	對閃電講有 45%的人表示滿意；34%的人表示普通；20%的人表示非常滿意；1%的人表示不滿意。 意即有 65%的人對開場表示滿意。
4-3.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」成果發表會的評價為？	
 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	對成果發表有 60%的人表示滿意；20%的人表示普通；14%的人表示非常滿意；5%的人表示不滿意；1%表示非常不滿意。 意即有 74%的人對成果發表表示滿意；6%的人表示不滿

	意。
5.對於「2014 台南黑客松 Hack Tainan」活動的整體評價為？	
 ■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意	整體來說，有 67%的人感到滿意；21%的人感到非常滿意；12%則表示普通。 意即有 88%的人表示滿意。
7.是否願意參加台南數位文創園區相關活動競賽？	
 ■ 是，非常願意 ■ 暫時不會	活動最後有 43%的人表示願意再參加後續活動；57%的人表示不會參加其他活動。
性別分析	

 ■ 男 ■ 女	現場參加活動的參加者有 83%為男性；17%為女性。
年齡分析	
 ■ 11-20 歲 ■ 21-30 歲 ■ 31-40 歲 ■ 41-50 歲 ■ 51-60 歲 ■ 61 歲以上	在年齡分佈的部分有 68% 的人為 21-30 歲；17% 為 31-40 歲；15%則是 11-20 歲。 由此可見，參賽者幾乎都是來自於青壯年人口。
學歷分析	
 ■ 國中 / 小 ■ 高中 / 職 ■ 專科 ■ 大學 ■ 研究所及以上	在學歷分佈上，有 56% 的人為大學；40%的人為研究所及以上；而高中/職及專科也分別有 2%的人。

11. 執行結果與建議

執行單位辦理「台南黑客松」，獲得眾多支持與肯定的回饋，雖然一開始報名不如預期順利，但最後還是報滿了 40 組隊伍，代表本競

賽的規劃之主題不僅有趣，計畫的設計及執行更是深得民眾的支持。

台南黑客松二天活動共吸引了 40 組隊伍，共計 106 人，對於程式編寫競賽有興趣的參加者報名參與，在有回覆問卷的參與學員中，以男性比例居多（佔 83%），學員教育程度也以大學及研究所以上（共佔 96%）為主。

而在台南黑客松有回覆問卷的參賽者中，有 51%的參賽者透過老師、親友介紹得知本活動，有 40%則透過臉書粉絲頁、網路媒體得知；顯示參賽者較常以社群網路作為取得活動資訊的方式。有 25%希望可以認識更多相關領域朋友，20%的人表示結合在地特色很棒，16%的人表示對主題感興趣；顯示透過辦理本活動，可以聚攏更多來自不同領域、背景的各行各業人士，並藉由本競賽活動提供參賽者一個發表的平台。在場地安排、流程安排及活動茶點等三部分，滿意程度平均在 81.67%以上；顯示出本次活動無論在軟、硬體或活動安排佳。在活動細部安排方面，開場活動滿意度在 64%以上，閃電講滿意度在 65%以上，成果發表滿意度在 74%以上。在整體滿意度調查中顯示，88%的學員對本活動整體評價是感到滿意的，因此若再次舉辦本活動，將會有 43%的學員願意回鍋參與。

參賽者問題所歸納出後續建議：

■ 場地、硬體方面

- 建議未來舉辦類似競賽，場地應找可「跨夜」的較適宜。
- 建議每個參賽隊伍都能擁有自己的空間，不用和其他團隊共用桌子。
- 活動現場網路硬體設備需加強。
- 成果發表 Demo 設備很齊全、貼心。

■ 活動內容方面

- 開場活動的樂團表演很棒，但是為不影響參賽者 Coding 的專注力及心情，未來可把這樣的表演擺到成果發表為佳。
- 活動現場撥放較輕鬆的背景音樂即可。
- 閃電講很棒，可以聽到很多不同的創意。但是警示鈴可以再柔和些。
- 成果發表時間略短，建議可以在時間到時再讓發表人做的小結。
- 由於發表組數太多，建議成果發表可規劃中場休息時間，緩和大家的情緒。

■ 其他

- 活動餐點很棒。
- 多數參賽者認為本活動收獲良多，希望多加舉辦。

三、 檢討與建議

本次競賽活動，雖然在部分硬體方面和活動內容端有一些小細節讓參賽者較不滿意，但對於整體活動來說仍有八成以上參賽者表示滿意。以下歸納幾點檢討與建議：

1. 開放資料需規畫更完善

多數參賽者表示對於活動主題有興趣而報名參加，並且運用市府開放資料結合台南在地製作出特色 APP 及 Web。資料回饋中，有參賽者反應市府提供之 Open Data 部分呈現亂碼、格式錯誤及內容錯誤的狀態。未來市府可再活化開放資料的正確性、多元性及豐富性，讓參賽者運用這些資料製作更多特色服務給大家。

2. 評審應按專長評選

本次活動評分方式主要是請評審就技術性與可執行度、台南在地性、創意及樂趣、使用體驗設計與美學、以及商業應用價值五項評分。但每位評審並不是五項領域都在行，因此在給分差異上會變小，以免在個別項目上不夠專業造成影響。建議下次可以依據評審專長分開評分，讓評分突顯專業看法。

3. 使用體驗設計與美學宜分開

過去雖然有研究指出，優美的風格會增加易用性，但其實很有限。

好不好用跟美不美觀還是不宜放在一起相提並論，下次活動或許可以考慮分開。

4. 活動後的延伸應用

參賽者認為活動結束後，應要有相對的 Team Building 作為，繼續將原本著手的作業號召志同道合的工作者一起討論完成，或是定期舉辦線上、實體討論、交流會，以延續活動成果的永續經營。

5. 改善活動端硬體、場地

在活動場地的部分，未來可挑選可「跨夜」之場地，除了方便參賽者不需轉移陣地，亦可讓工作人員掌握每位成員的身體狀況。

而在網路硬體部分，則是有少數參賽者表示較為不穩定。下次活動可再加強改善硬體部分。

四、 附件

1. 附件一：登報紀錄

■ 經濟日報



聯合報

自由時報



12. 附件二：網路露出

■ 粉絲頁：我在台南



■ 粉絲頁：南市新聞



南市新聞

1分鐘 · 轉

【2014台南黑客松-HackTainan】

2014台南黑客松Hack Tainan參賽隊伍需於指定時間內，創造、擴充各種手機應用App或網路服務，提供台南在地居民與觀光客更友善的城市體驗，提昇台南全球在地化的發展，Let's Hack for Tainan！第一名還有10萬元獎金唷！

🕒時間：2014/06/21 09:30 ~ 2014/06/22 18:30，共計33個小時。

📍地點：國立成功大學光復校區多功能廳 (台南市東區大學路1號)

📝報名：即日起，至6/15(日)23:59截止，一律採網路報名。

💰費用：免費 (僅需繳納保證金，結束後退還)

更多訊息請見官網：<http://tdcp.kktix.cc/events/hacktainan2014>



2014台南黑客松-HackTainan

2014台南黑客松Hack Tainan—Let's Hack for Tainan！【活動介紹】為促進數位文化產業的創意激盪與創業發展，將透過競賽辦理，從中挖掘優秀創意與人才，促進創意...

TDCP.KKTIX.CC

■ 粉絲頁：胖地 PunPlace



胖地Punplace

由 Mich Tsai 發佈 [?] · 5月20日

萬眾矚目，2014台南黑客松終於要來了!!!!!!!!!!!!

歡迎大家踴躍組隊一起來Hack for Tainan~~~~~

時間：2014/06/21 09:30 ~ 2014/06/22 18:30，共計33個小時。

地點：國立成功大學光復校區多功能廳 (台南市東區大學路1號)

活動頁：<http://goo.gl/2PwkPy>



2014台南黑客松Hack Tainan—Let's Hack for Tainan !

6月21日 9:30

Tainan, Taiwan 的胖地Punplace

26人出席

參加

收回讚 · 留言 · 分享

👍 27 💬 2 📄 2則分享

■ 臺南市政府 Line



■ 臺南市政府官網



■ 臺南市政府資訊中心首頁



■ 臺南數位文創園區官網



■ Pansci 泛科學

張語謙：小強的數學世界
2014/05/26
大三時在youtube看到美國數學大師Jeff Dunham的表演影片，興持著「！」

陳淑娟：化石也能這樣玩
2014/05/26
自稱為「恐龍妹」，接觸古生物化石、恐龍博物館十年，玩化石的足跡遍及世界各地的石翁「！」

江子翠事件後：我不難於接受了，怎麼辦？
2014/05/22
可是，你有因為反應地看這些血腥的新聞，感到更有控制感、更安全感嗎？還是因為這樣，變「！」

不再讓鳥膽製成仁：蜘蛛網的好點子
2014/05/18
蜘蛛網帶給玻璃研發員的靈感，設計一塊特製玻璃，讓鳥類不再撞上玻璃而死。「！」

當一隻鳥是什麼感覺？
國內外多項圖書大獎肯定
Pansci泛科學2014 / 5讀者票選推薦

Facebook上等你來找

Pansci 科學新聞網
✓ 讚 作發還這真讚。

Pansci 科學新聞網
科學家試圖解開人類大腦神經元的連結，不過這可是大工程呀！前陣子有研究團隊在斑馬魚身上成功設計出「神經子攝影」技術，能更加了解神經元的運作。

延伸閱讀：
台大醫學院以磁振造影新技術揭開大腦神經網絡的奧秘
<http://pansci.tw/archives/14692>----

你和其他 126,178 人靜讀 Pansci 科學新聞網。

PanSci 天天問

曾聽說同時攝取鈣質與鐵質，會造成鐵質的吸收程度降低；那麼最近由知名藝人代言，且廣告不斷強調高維他命D的，是否真的能有效補充鈣質與鐵質？
By chuanchia-chang · 2014/05/24

曾聽說同時攝取鈣質與鐵質，會造成鐵質的吸收程度降低；那麼最近由知名藝人代言，且廣告不斷強調高維他命D的，是否真的能有效補充鈣質與鐵質？
By chuanchia-chang · 2014/05/24

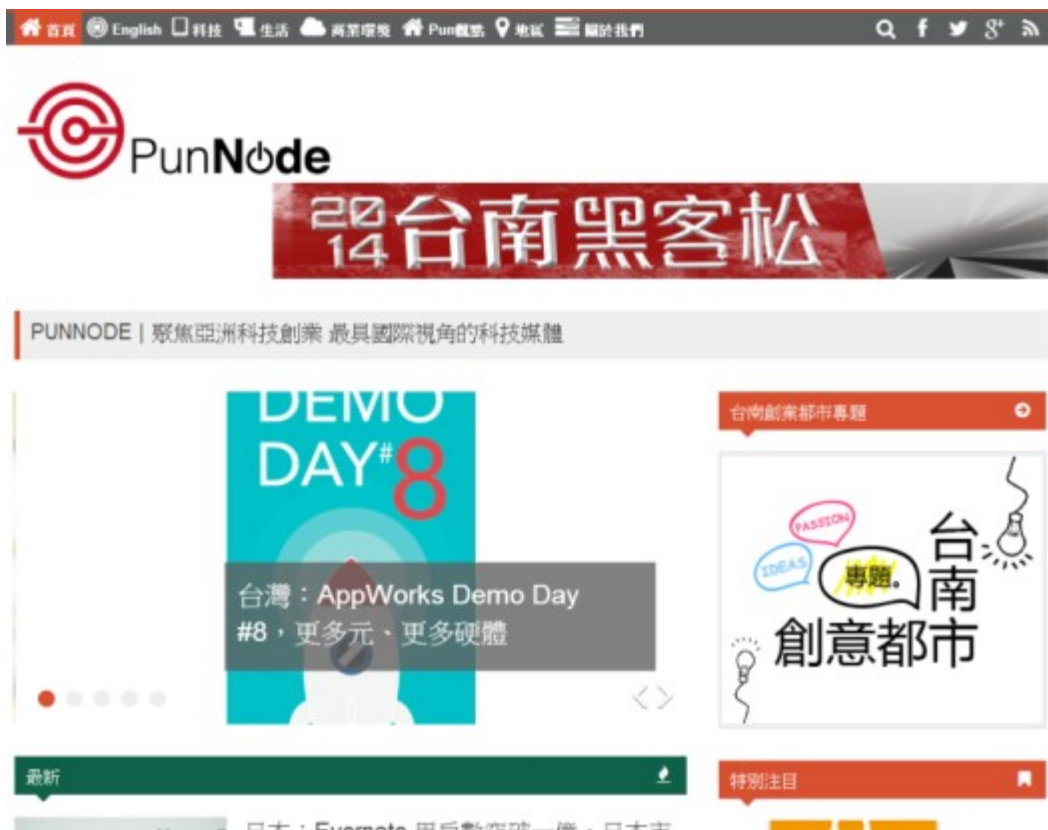
最新回應

papaya.su Why Explore Space?
<http://www.lettersofnote.com/2>.....
部長，保羅寧當真的不「入卷」嗎？ · 5 hours ago

0.0 聖龍用原子筆有兩道消毒新聞上的「捕管」到底是捕什麼管？ · 16 hours ago

peregrine neurotic person 似乎是神經過動的

■ PunNode



■ PunAPP



■ PTT：臺南版

作者 標題 時間	zhes45017 (Nich) [活動] 2014台南黑客松Hack Tainan Tue Jun 3 14:03:53 2014	看板 Tainan
----------------	--	-----------

2014台南黑客松Hack Tainan—Let's Hack for Tainan!

【活動介紹】
為促進數位文化產業的創意激盪與創業發展，將透過競賽辦理，從中挖掘優秀創意與人才，促進創意商品化、創業規模化，達成激發台南市創意創業能量、促成創新事業蓬勃發展的目標。2014台南黑客松Hack Tainan參賽隊伍需於指定時間內，創造、擴充各種手機應用App或網路服務，提供台南在地居民與觀光客更友善的城市體驗，提昇台南全球在地化的發展，Let's Hack for Tainan!「臺南黑客松」為期兩天一夜，希望藉由這個活動，促成對手機應用APP或Web前後端服務開發有興趣的伙伴互相認識，提昇或創造各種手機應用App或網路服務，嘗試結合政府提供之開放資料（OpenData），讓本地人或外地人能夠更即時、更便利的查詢各種資訊，提昇臺南全球在地化的發展。本活動鼓勵大家運用臺南市政府公開之各式開放資料（請參閱網站），擴充手機應用APP功能、促進網路服務設計在地化。

【活動資訊】
時間：2014/06/21 09:30 ~ 2014/06/22 18:30，共計33個小時。
地點：國立成功大學光復校區多功能廳（台南市東區大學路1號）【註一】
報名：即日起，至6/15(日)23:59截止，一律採網路報名，

瀏覽 第 1/3 頁 (36%) 目前顯示: 第 01~22 行 (v) 回應(X%) 推文(h) 說明(←) 離開

作者 標題 時間	zhes45017 (Nich) [活動] 2014台南黑客松-HackTai nan說明會成大場 Mon May 26 14:44:11 2014	看板 Tainan
----------------	--	-----------

「2014台南黑客松-HackTai nan」說明會(成大場)

為促進數位文化產業的創意激盪與創業發展，將透過競賽辦理，從中挖掘優秀創意與人才，促進創意商品化、創業規模化，達成激發台南市創意創業能量、促成創新事業蓬勃發展的目標。2014台南黑客松Hack Tainan參賽隊伍需於指定時間內，創造、擴充各種手機應用App或網路服務，提供台南在地居民與觀光客更友善的城市體驗，提昇台南全球在地化的發展，Let's Hack for Tainan!「臺南黑客松」為期兩天一夜，希望藉由這個活動，促成對手機應用APP或Web前後端服務開發有興趣的伙伴互相認識，提昇或創造各種手機應用App或網路服務，嘗試結合政府提供之開放資料（OpenData），讓本地人或外地人能夠更即時、更便利的查詢各種資訊，提昇臺南全球在地化的發展。本活動鼓勵大家運用臺南市政府公開之各式開放資料（請參閱網站），擴充手機應用APP功能、促進網路服務設計在地化。

【說明會資訊】
主題：[APP創業同路] 主題分享暨2014台南黑客松競賽說明
時間：5/27(二) 1400-1600
地點：成功大學 國際會議廳（台南市大學路一號）
主講：楊翔文 / 哇達創意科技 創辦人

瀏覽 第 1/2 頁 (87%) 目前顯示: 第 01~22 行 (v) 回應(X%) 推文(h) 說明(←) 離開

作者
標題
時間

zhes45017 (Mich)
[活動] 2014台南黑客松主題論壇
Tue Jun 17 13:45:41 2014

看板 Taiwan

2014台南黑客松Hack Taiwan主題論壇－Cpen Civic開放公民

【一群有行動力的網友，如何透過從人民到公民的過程中，找到能讓社會更好的力量？】

從最近許多社會運動及開放資料社群中，我們看見網路黑客們的興起，帶來了一股改變社會的嶄新力量！

2014台南黑客松，除了讓黑客們的創意能在競賽中呈現外，也同場加映「Cpen Civic開放公民」主題論壇，邀請到 g0v 零時政府專案參與人、Vat chout 沃草有限公司的夥伴及資深網路觀

察家，依循著這股具有改變社會的黑客力量，一同來談談：一群有行動力的網友，如何透過從人民到公民的過程中，找到能讓社會更好的力量？

時間：6/21(六)下午15:00~17:00（黑客松競賽期間，同步舉行！）

地點：成功大學光復校區國際會議廳

報名網址：<http://goo.gl/ZneSZz>

主講人：

瀏覽 第 1/2 頁 (55%) 目前顯示: 第 01~21 行 (y) 回應 (x%) 推文 (h) 說明 (←) 離開

13. 附件三：簽到表

■ 參賽者簽到表

2014 台南黑客松 Hack Tainan 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	用餐習慣	6/21 簽到	6/22 簽到
1	台南胖宅隊	王俊又	☒ 葷 ☐ 素	王 俊 又	王 俊 又
		劉建宏	☐ 葷 ☐ 素	劉 建 宏	劉 建 宏
2	最多四個一隊	李劭耘	☒ 葷 ☐ 素	李 劭 耘	李 劭 耘
		周長慶	☒ 葷 ☐ 素	周 長 慶	周 長 慶
		莊文廷	☐ 葷 ☐ 素		
		黃郁惠	☐ 葷 ☐ 素		
3	最後的早餐	沈士閔	☒ 葷 ☐ 素	沈 士 閔	沈 士 閔
		謝佩璇	☒ 葷 ☐ 素	謝 佩 璇	謝 佩 璇
		顧又榮	☒ 葷 ☐ 素	顧 又 榮	顧 又 榮
		徐崇倫	☒ 葷 ☐ 素	徐 崇 倫	徐 崇 倫
4	py.Tainan	曾君宇	☒ 葷 ☐ 素	曾 君 宇	曾 君 宇
		蘇映璋	☒ 葷 ☐ 素	蘇 映 璋	蘇 映 璋
		林建男	☒ 葷 ☐ 素	林 建 男	林 建 男
5	參賽團隊	葉政勳	☒ 葷 ☐ 素	葉 政 勳	葉 政 勳
6	南不難	張軒榮	☐ 葷 ☐ 素		
7	微點子	吳丞軒	☒ 葷 ☐ 素	吳 丞 軒	吳 丞 軒
8	家逸雲端開發	陳炳駿	☒ 葷 ☐ 素	陳 炳 駿	陳 炳 駿
		詹岳翰	☒ 葷 ☐ 素	詹 岳 翰	詹 岳 翰
9	桂圖貓	林子哲	☒ 葷 ☐ 素	林 子 哲	林 子 哲

2014 台南黑客松 Hack Tainan 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	用餐習慣	6/21 簽到	6/22 簽到
10	頑皮 A	周立璋	☒ 葷 ☐ 素	周立璋	周立璋
		劉純佑	☒ 葷 ☐ 素	劉純佑	劉純佑
		吳哲穎	☒ 葷 ☐ 素	吳哲穎	吳哲穎
11	頑皮 B	吳秉儒	☒ 葷 ☐ 素	吳秉儒	吳秉儒
		孫克萍	☐ 葷 ☒ 素	孫克萍	孫克萍
		黃建洲	☒ 葷 ☐ 素	黃建洲	黃建洲
		施政璋	☐ 葷 ☐ 素	施政璋	施政璋
12	隊小丸第松客黑	鄭名宏	☒ 葷 ☐ 素	鄭名宏	鄭名宏
		溫聖閔	☒ 葷 ☐ 素	溫聖閔	溫聖閔
		陳鈴欣	☒ 葷 ☐ 素	陳鈴欣	陳鈴欣
		謝育芸	☒ 葷 ☐ 素	謝育芸	謝育芸
13	Coolchange	劉威廷	☒ 葷 ☐ 素	劉威廷	劉威廷
		王崇任	☐ 葷 ☐ 素	王崇任	王崇任
14	台南好動	蔡龍佑	☒ 葷 ☐ 素	蔡龍佑	蔡龍佑
		王英傑	☒ 葷 ☐ 素	王英傑	王英傑
		葉仁玉	☐ 葷 ☒ 素	葉仁玉	葉仁玉
		梁嘉芸	☐ 葷 ☐ 素	梁嘉芸	梁嘉芸
15	我愛程式, 程式愛我	韓志杰	☒ 葷 ☐ 素	韓志杰	韓志杰
		吳汶珊	☐ 葷 ☐ 素	吳汶珊	吳汶珊

2014 台南黑客松 Hack Tainan 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	用餐習慣	6/21 簽到	6/22 簽到
16	JOC	洪偉竣	☒ 葷 ☐ 素	洪偉竣	洪偉竣
		林詮量	☒ 葷 ☐ 素	林詮量	林詮量
		李培福	☒ 葷 ☐ 素	李培福	李培福
17	拍翅位食	陳奕村	☒ 葷 ☐ 素	陳奕村	陳奕村
		宋佩鴻	☒ 葷 ☐ 素	宋佩鴻	宋佩鴻
		陳昱潔	☒ 葷 ☐ 素	陳昱潔	陳昱潔
		黃子育	☐ 葷 ☐ 素	黃子育	黃子育
18	OFDM	郭昱廷	☒ 葷 ☐ 素	郭昱廷	郭昱廷
		吳柏瑜	☒ 葷 ☐ 素	吳柏瑜	吳柏瑜
		何柏勳	☒ 葷 ☐ 素	何柏勳	何柏勳
19	CST	白翰霖	☐ 葷 ☐ 素	白翰霖	白翰霖
		崔凱翔	☒ 葷 ☐ 素	崔凱翔	崔凱翔
		謝承穎	☒ 葷 ☐ 素	謝承穎	謝承穎
20	第七組	郭堯彰	☒ 葷 ☐ 素	郭堯彰	郭堯彰
		陳姿穎	☒ 葷 ☐ 素	陳姿穎	陳姿穎
		劉芳君	☒ 葷 ☐ 素	劉芳君	劉芳君
		謝瑋倫	☐ 葷 ☐ 素	謝瑋倫	謝瑋倫
21	你說我聽	陳敬諤	☒ 葷 ☐ 素	陳敬諤	陳敬諤
		王俊偉	☒ 葷 ☐ 素	王俊偉	王俊偉

2014 台南黑客松 Hack Tainan 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	用餐習慣	6/21 簽到	6/22 簽到
21	你說我聽	陳婉仁	☒ 葷 ☐ 素	陳婉仁	陳婉仁
		王薇涵	☐ 葷 ☒ 素	王薇涵	王薇涵
22	隨你捏	薛智豪	☒ 葷 ☐ 素	薛智豪	薛智豪
		劉家瑄	☒ 葷 ☐ 素	劉家瑄	劉家瑄
		張允	☐ 葷 ☐ 素		
		李柏翰	☐ 葷 ☐ 素		
23	Moose Serious	梁智程	☒ 葷 ☐ 素	梁智程	梁智程
24	台南 311	粘書豪	☒ 葷 ☐ 素	粘書豪	粘書豪
		陳信昌	☒ 葷 ☐ 素	陳信昌	陳信昌
		邱炫儒	☒ 葷 ☐ 素	邱炫儒	邱炫儒
25	高苑科大 智能生活	尤潘哲	☒ 葷 ☐ 素	尤潘哲	尤潘哲
		邱柄儒	☐ 葷 ☐ 素		
26	古蹟硬台南	李思賢	☒ 葷 ☐ 素	李思賢	李思賢
		邱博義	☐ 葷 ☒ 素	邱博義	邱博義
27	藏寶府城	林專勝	☒ 葷 ☐ 素	林專勝	林專勝
		林思岑	☒ 葷 ☐ 素	林思岑	林思岑
28	Invulnerable Four	賀康華	☒ 葷 ☐ 素	賀康華	賀康華
		蔡松棚	☒ 葷 ☐ 素	蔡松棚	蔡松棚
		簡志吉	☒ 葷 ☐ 素	簡志吉	簡志吉

2014 台南黑客松 Hack Tainan 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	用餐習慣	6/21 簽到	6/22 簽到
28	Invulnerable Four	洪嘉佑	☒ 葷 ☐ 素	洪嘉佑	洪嘉佑
29	LiRise	胡峻銘	☒ 葷 ☐ 素	胡峻銘	胡峻銘
		黃懷德	☒ 葷 ☐ 素	黃懷德	黃懷德
		王少舒	☐ 葷 ☐ 素		王少舒
		陳建隆	☒ 葷 ☐ 素	陳建隆	陳建隆
30	Mkdir	許禮峰	☐ 葷 ☐ 素	許禮峰	許禮峰
		蔡婉萍	☒ 葷 ☐ 素	蔡婉萍	蔡婉萍
		林哲安	☒ 葷 ☐ 素	林哲安	林哲安
31	GGZmain-two	黃啟軒	☒ 葷 ☐ 素	黃啟軒	黃啟軒
		曾冠博	☐ 葷 ☐ 素	曾冠博	曾冠博
32	open IT	游崇章	☒ 葷 ☐ 素	游崇章	游崇章
		楊翔宇	☒ 葷 ☐ 素	楊翔宇	楊翔宇
33	水溫有點燙	宋境倫	☐ 葷 ☐ 素		
		義信	☐ 葷 ☐ 素		
34	府城打卡趣	吳政偉	☐ 葷 ☐ 素		
35	Kalacool	管韋傑	☒ 葷 ☐ 素	管韋傑	管韋傑
		張喬彥	☒ 葷 ☐ 素	張喬彥	張喬彥
		劉哲亞	☒ 葷 ☐ 素	劉哲亞	劉哲亞
		蔡昕原	☒ 葷 ☐ 素	蔡昕原	蔡昕原

2014 台南黑客松 Hack Tainan 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	用餐習慣	6/21 簽到	6/22 簽到
36	好系列團隊	喬楷	☒ 葷 ☐ 素	喬楷	喬楷
		李麗菱	☒ 葷 ☐ 素		李麗菱
		尹麒惟	☐ 葷 ☐ 素	尹麒惟	尹麒惟
		黃子豪	☒ 葷 ☐ 素	黃子豪	黃子豪
37	沒有人隊	陳信屹	☒ 葷 ☐ 素	陳信屹	陳信屹
		黃梅	☒ 葷 ☐ 素		黃梅
38	今天一定要喝到牛肉湯才行	張家鈞	☐ 葷 ☐ 素		
		陳奕蓀	☐ 葷 ☐ 素		
39	就愛玩	江明宗	☒ 葷 ☐ 素	江明宗	江明宗

■ 開幕典禮貴賓簽到表



■ 開幕典禮媒體簽到表

2014 台南黑客松 Hack Tainan
媒體簽到表

序號	媒體名稱	姓名	簽到
1	新聞報	郭學春	
2	快樂廣播網	賴子貴	
3	中廣電訊	劉永如	
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

■ 主題論壇貴賓簽到表

2014台南黑客松Hack Tainan
台南黑客松主題論壇 - Open Civic開放公民

貴賓簽到表

序號	單位	職稱	姓名	簽到
1	g0v開放政治獻金專案	參與人	江明宗	江明宗
2	Watchout 沃草有限公司	專案經理	林雨蒼	林雨蒼
3	資深網路觀察家	顧問	洪進吉	洪進吉
4	臺南市政府研考會	主委	王時思	
5	台灣數位文化協會	主任	鄭國威	鄭國威
6	二	副執行長		馮瑞麟
7	嘉南大學	助理教授		藍美雅
8				
9				
10				

時間：103年6月21日 | 15:00~17:00 地點：成功大學光復校區國際會議廳(台南市東區大學路1號)

■ 主題論壇參加者簽到表

2014台南黑客松Hack Tainan
台南黑客松主題論壇 - Open Civic開放公民

簽到表

序號	單位/學校	職稱/科系	姓名	簽到
1	成功大學資訊103	學生	邱俊運	邱俊運
2	鑫意科技	工程師	陳宗智	
3	成大經濟三	學生	林詠智	
4	不要問很可怕	工員	林奕志	林奕志
5	MOSUT	Member	Donjuan	Donjuan
6	崑山科大資工系二年級	學生	溫聖閔	
7	崑山科大資工系二年級	學生	鄭名宏	
8	personal	engineer	Noah	
9	德國哥廷根大學	研究生	郭沐鑫	郭沐鑫
10	成大資工系	教師	楊中平	楊中平

時間：103年6月21日 | 15:00~17:00 地點：成功大學光復校區國際會議廳(台南市東區大學路1號)

2014台南黑客松Hack Tainan
台南黑客松主題論壇 - Open Civic開放公民

簽到表

序號	單位/學校	職稱/科系	姓名	簽到
11	鑫磊科技	工程師	陳宇智	陳宇智
12	成功大學電機 104	學生	曾翰威	曾翰威
13	成功大學公衛	學生	林廷軒	林廷軒
14	三星科技	HR	林孝辰	林孝辰
15	中研院	生醫所	李鴻強	李鴻強
16	工程系	工程師	邱博義	邱博義
17	KKBOX	工程師	林柏子	林柏子
18	成大資訊104	學系	曾冠博	曾冠博
19			林聲泓	林聲泓
20	台大醫		梁智翔	梁智翔

時間：103年6月21日 | 15:00~17:00 地點：成功大學光復校區國際會議廳(台南市東區大學路1號)

2014台南黑客松Hack Tainan
台南黑客松主題論壇 - Open Civic開放公民

簽到表

序號	單位/學校	職稱/科系	姓名	簽到
21	ADCT	PM	吳哲凱	吳哲凱
22	東方設計學院	美工	潘詠新	潘詠新
23	ADCT		蔡晏新	蔡晏新
24	INNOLUX	Sr. Eng	謝宗翰	謝宗翰
25				
26				
27				
28				
29				
30				

時間：103年6月21日 | 15:00~17:00 地點：成功大學光復校區國際會議廳(台南市東區大學路1號)

■ 不斷電隊伍簽到表

2014 台南黑客松 Hack Tainan 不斷電隊伍 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
3	最後的早餐	沈士閔	沈士閔
		謝佩璇	謝佩璇
		顧又榮	顧又榮
		徐崇倫	徐崇倫
5	參賽團隊	葉政勳	葉政勳
7	微點子	吳丞軒	
8	家庭雲端開發	陳炳駿	陳炳駿
		詹岳翰	詹岳翰
9	桂圖貓	林子哲	林子哲
12	隊小丸第松客黑	鄭名宏	鄭名宏
		溫聖閔	溫聖閔
		陳鈴欣	陳鈴欣
		謝育芸	謝育芸
13	Coolchange	劉威廷	
		王崇任	
14	台南好動	蔡龍佑	蔡龍佑
		王英傑	王英傑
		葉仁玉	葉仁玉
		梁嘉芸	梁嘉芸

2014 台南黑客松 Hack Tainan 不斷電隊伍 簽到表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
16	JOC	洪偉竣	
		林詮量	
		李培福	
19	CST	白翰霖	白翰霖
		崔凱翔	崔凱翔
		謝承穎	謝承穎
27	藏寶府城	林專勝	
		林思岑	
30	Mkdir	許禮峰	
		蔡婉萍	
		林哲安	
31	GGZmain-two	黃啟軒	
		曾冠博	
35	Kalacool	管偉傑	管偉傑
		張喬彥	張喬彥
		劉哲亞	劉哲亞
		蔡昕原	蔡昕原

■ 成果發表貴賓簽到表

2014 台南黑客松 Hack Tainan 成果發表
貴賓簽到表

序號	單位	職稱	姓名	簽到
1	臺南市政府研考會	主委	王時思	王時思
2	社團法人台灣數位文化協會	主任	鄭國威	鄭國威
3	凱鈺行動科技股份有限公司	副總經理	林文瑋	林文瑋
4	Opendata / TW 計畫	發起人	張維志	張維志
5	台灣服務設計推廣協會	理事長	陳啟彰	陳啟彰
6	資深網路觀察家	顧問	洪進吉	洪進吉
7	福聚太陽能	課長	黃振華	黃振華
8				
9				
10				

■ 參加獎領取簽到表

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參加獎簽領表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
1	台南胖宅隊	王俊又	王 俊 又
		劉建宏	劉 建 宏
2	最多四個一隊	李劭耘	李 劭 耘
		周長慶	周 長 慶
		莊文廷	
		黃郁惠	
3	最後的早餐	沈士閔	沈 士 閔
		謝佩璇	謝 佩 璇
		顧又榮	顧 又 榮
		徐崇倫	徐 崇 倫
4	py.Tainan	曾君宇	曾 君 宇
		蘇映璿	蘇 映 璿
		林建男	林 建 男
5	參賽團隊	葉政勳	葉 政 勳
6	南不難	張軒榮	
7	微點子	吳丞軒	吳 丞 軒
8	家逸雲端開發	陳炳駿	陳 炳 駿
		詹岳翰	詹 岳 翰
9	桂圖貓	林子哲	

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參加獎簽領表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
10	頑皮 A	周立璋	周立璋
		劉純佑	劉純佑
		吳哲穎	吳哲穎
11	頑皮 B	吳秉儒	吳秉儒
		孫竟萍	孫竟萍
		黃建洲	黃建洲
		施政璋	施政璋
12	隊小丸第松窩黑	鄭名宏	鄭名宏
		溫聖閔	溫聖閔
		陳鈴欣	陳鈴欣
		謝育芸	謝育芸
13	Coolchange	劉威廷	劉威廷
		王崇任	王崇任
14	台南好動	蔡龍佑	蔡龍佑
		王英傑	王英傑
		葉仁玉	葉仁玉
		梁嘉芸	梁嘉芸
15	我愛程式, 程式愛我	韓志杰	韓志杰
		吳汶珊	吳汶珊

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參加獎簽領表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
16	JOC	洪偉竣	洪偉竣
		林詮量	林詮量
		李培福	李培福
17	拍雞位食	陳奕村	陳奕村
		宋佩鴻	宋佩鴻
		陳昱潔	陳昱潔
		黃子育	黃子育
18	OFDM	郭昱廷	郭昱廷
		吳柏瑜	吳柏瑜
		何柏勳	何柏勳
19	CST	白翰霖	白翰霖
		崔凱翔	崔凱翔
		謝承穎	謝承穎
20	第七組	郭堯彰	郭堯彰
		陳姿穎	陳姿穎
		劉芳君	劉芳君
		謝瑋倫	謝瑋倫
21	你說我聽	陳敬諱	陳敬諱
		王俊偉	王俊偉

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參加獎簽領表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
21	你說我聽	陳婉仁	陳婉仁
		王薇涵	王薇涵
22	隨你捏	薛智豪	薛智豪
		劉家瑋	劉家瑋
		張允	
		李柏翰	
23	Moose Serious	梁智程	梁智程
24	台南 311	粘書豪	粘書豪
		陳信昌	陳信昌
		邱炫儒	邱炫儒
25	高苑科大 智能生活	尤瀟哲	尤瀟哲
		邱柄儒	
26	古蹟硬台南	李思賢	李思賢
		邱博義	李思賢
27	藏寶府城	林專勝	林專勝
		林思岑	林思岑
28	Invulnerable Four	賀康華	賀康華
		蔡松棚	蔡松棚
		簡志吉	簡志吉

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參加獎簽領表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
28	Invulnerable Four	洪嘉佑	洪嘉佑 (代)
29	LiRise	胡峻銘	胡峻銘
		黃德德	
		王少好	王少好
		陳建隆	陳建隆
30	Mkdir	許禮峰	許禮峰
		蔡婉萍	蔡婉萍
		林哲安	林哲安
31	GGZmain-two	黃啟軒	黃啟軒
		曾冠博	曾冠博
32	open IT	游崇章	游崇章
		楊翔宇	楊翔宇
33	水溫有點燙	宋境倫	
		義信	
34	府城打卡趣	吳政偉	
35	Kalacool	管韋傑	管韋傑
		張喬彥	張喬彥
		劉哲亞	劉哲亞
		蔡昕原	蔡昕原

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參加獎簽領表

團隊編號	團隊名稱	團員姓名	簽到
36	好系列團隊	喬楷	喬楷
		李賢蔓	
		尹麒惟	
		黃子豪	黃子豪
37	沒有人隊	陳信屹	陳信屹
		黃雋	
38	今天一定要喝到牛肉湯才行	張家鈞	
		陳奕礪	
39	就愛玩	江明宗	江明宗

2014 台南黑客松 Hack Tainan 參加獎簽領表

[illegible]

■ 工作人員簽到表

2014 台南黑客松 Hack Tainan
工作人員簽到表

序號	單位	姓名	簽到
1	台灣數位文化協會	吳哲銘	吳哲銘
2	台灣數位文化協會	莊哲昀	莊哲昀
3	台灣數位文化協會	蕭英偉	蕭英偉
4	台灣數位文化協會	陳煒森	陳煒森
5	台灣數位文化協會	蔡旻綺	蔡旻綺
6	台灣數位文化協會	林聲泓	林聲泓
7	台灣數位文化協會	黃婉貞	黃婉貞
8	台灣數位文化協會	林家慧	林家慧
9	台灣數位文化協會	蔡宜蓁	蔡宜蓁
10	台灣數位文化協會	鄭雅丹	鄭雅丹

2014 台南黑客松 Hack Tainan
工作人員簽到表

序號	單位	姓名	簽到
1	台南市政府資訊中心	林奕志	林奕志
2	ADCT	張育舒	張育舒
3	ADCT	吳啟豪	吳啟豪
4	ADCT	陳子逸	陳子逸
5	ADCT	張詞語	張詞語
6	ADCT	鄭智華	鄭智華
7	ADCT	潘文欽	潘文欽
8			
9			
10			

2014 台南黑客松 Hack Tainan
工作人員簽到表

序號	單位	姓名	6/22 簽到
1	台灣數位文化協會	吳哲銘	吳哲銘
2	台灣數位文化協會	莊哲昀	莊哲昀
3	台灣數位文化協會	蕭英偉	蕭英偉
4	台灣數位文化協會	陳煒森	陳煒森
5	台灣數位文化協會	蔡旻綺	蔡旻綺
6	台灣數位文化協會	林聲泓	林聲泓
7	台灣數位文化協會	黃婉貞	黃婉貞
8	台灣數位文化協會	林家慧	林家慧
9	台灣數位文化協會	蔡宜蓁	蔡宜蓁
10	台灣數位文化協會	鄭雅丹	鄭雅丹

2014 台南黑客松 Hack Tainan
工作人員簽到表

序號	單位	姓名	6/22 簽到
1	台南市政府資訊中心	林奕志	林奕志
2	ADCT	張百舒	張百舒
3	ADCT	吳啟豪	吳啟豪
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

14. 附件四：活動設計品

■ 主視覺



■ 海報 DM

■ 登報版主視覺

A promotional poster for the 2014 Tainan Hack Tainan event. The top half features a red, torn-paper-like background with the text '2014 台南黑客松 Hack Tainan' in white and black. The bottom half is white with red and black text. It includes the event title, a list of details (time, location, registration, etc.), a list of sponsors, and a QR code for more information.

2014台南黑客松 10萬獎金瘋創意
強力募集程式設計/Open Data玩家！
設計具台南主題的行動APP或Web服務參賽！

- 時間：2014/06/21 09:30 ~ 2014/06/22 18:30，共計33個小時。
- 地點：國立成功大學光復校區多功能廳 (台南市東區大學路1號)
- 報名：即日起，至6/15(日)23:59截止，一律採網路報名。
- 詳情：<http://goo.gl/4QBRg4> (或掃QRcode進入活動頁！)
- 洽詢：活動相關疑問歡迎撥打06-2212245洽詢莊先生。

主辦單位：臺南市政府
承辦單位：社團法人台灣數位文化協會
協辦單位：教育部雲嘉南區域教學資源中心 (國立成功大學)
贊助單位： (台灣百事食品股份有限公司)
韋恩咖啡 (黑松股份有限公司)


活動詳情

■ 麥克風牌



■ 戶外 Truss



■ 室內 Truss



■ 活動展架



■ 活動貼紙



■ 主題論壇



■ 活動 Banner



■ 成果發表會 Banner



■ 名牌



■ 頒獎用支票

第一名

臺南
黑客松
Hack Tainan

祈付 _____

獎金 新台幣 拾萬元整 **NT\$100,000**

主辦單位 臺南市政府 Tainan City Government 承辦單位 ADCT 協辦單位 贊助單位 22 6 2014
日Day 月Month 年Year

第二名

臺南
黑客松
Hack Tainan

祈付 _____

獎金 新台幣 伍萬元整 **NT\$50,000**

主辦單位 臺南市政府 Tainan City Government 承辦單位 ADCT 協辦單位 贊助單位 22 6 2014
日Day 月Month 年Year

第三名

臺南
黑客松
Hack Tainan

祈付 _____

獎金 新台幣 貳萬元整 **NT\$20,000**

主辦單位 臺南市政府 Tainan City Government 承辦單位 ADCT 協辦單位 贊助單位 22 6 2014
日Day 月Month 年Year

特別獎
最佳台南主題獎

臺南
黑客松
Hack Tainan

祈付 _____

獎金 新台幣 壹萬元整 **NT\$10,000**

主辦單位 臺南市政府 Tainan City Government 承辦單位 ADCT 協辦單位 贊助單位 22 6 2014
日Day 月Month 年Year

15.附件五：夢仔哺地圖示意



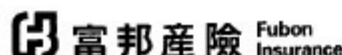
2014 台南黑客松 不斷電隊伍活動位置 夢仔哺 複合空間

台南市東區東寧路 15 巷 8 之 1 號 0982-428674

緊急連絡電話：06-2212245 台灣數位文化協會/吳哲銘

成大醫院急診部：06-2353535 轉 2237

場地意外險



富邦產物保險股份有限公司
總公司：臺北市建國南路一段237號
電話：(02)2706-7890
免費申訴電話：0800-009-888



正本

84-02-28台保銀第414第101號函修訂(公會版)
95年8月31日經行政院金融監督管理委員會95年9月1日金管保二字第09502522257號令修正

富邦產物公共意外責任保險單

保險單號碼	:0521 字第 03PL005483 號	
被保險人	:社團法人台灣數位文化協會	48760459
被保險人住址	:700 臺南市中西區南門路 2 1 號	
要保人	:社團法人台灣數位文化協會	48760459
保險期間	:自民國 103 年 06 月 21 日 8 時起至民國 103 年 06 月 22 日 22 時止	
經營業務種類	:講座	
經營業務處所	:台南市東區大學路 1 號 (成功大學)	

承保範圍	保險金額	自負額
每一個人身體傷亡責任	NT\$1,000,000.00	每一事故
每一意外事故傷亡責任	NT\$10,000,000.00	NT\$2,500.00
每一意外事故財損責任	NT\$1,000,000.00	
保險期間內之最高賠償金額	NT\$22,000,000.00	

總保險費 NT\$2,000.00

本保險單除適用基本條款外，另約定如下：

0001 富邦產物制裁限制除外不保附加條款

0002 富邦產物公共意外責任保險石塹除外不保附加條款

0003 富邦產物公共意外責任保險罰金罰鍰違約金懲罰性賠償金除外不保

2000 富邦產物公共意外責任保險承辦活動期間責任附加條款 (C)

9-1 富邦產物電腦系統年序轉換除外不保附加條款

9-2 富邦產物恐怖主義除外附加條款

聲明事項：

一、本公司依據個人資料保護法第八條規定之告知事項包括蒐集之目的、個人資料類別及利用期間、方式等要項。除於蒐集個人資料時之告知外，並已詳載公告於本公司官網 (www.fubon.com) 個人資料告知事項專區提供閱覽，或可撥打 0800-009-888 客服專線查詢。

二、富邦金融控股公司及子公司間將依據行政院金融監督管理委員會「金融控股公司子公司間共同行銷管理辦法」之規定辦理客戶資料之相互揭露及交互運用於行銷目的之使用，如果您的個人資料須辦理變更或您不願再收到相關金融活動訊息時，可依下列方式辦理：

◎客戶資料變更修改：如果您的個人資料有變更，您可致電本公司之客戶服務中心 (電話：0800-009-888)，請客服專員為您修正個人資料。

◎客戶資料退出選擇：如果您不願意再收到任何金融理財訊息及活動內容，您亦可致電本公司之客服中心 (電話：0800-009-888)，我們將在您的個人資料上加上註記，並停止將您的個人資料運用在富邦金融控股公司各子公司間的共同行銷活動。

本保險商品有受保險安定基金保護機制之保障。另住宅火災保險商品並受住宅地震保險

續下頁

被保險人應注意事項：

1. 立保險單人富邦產物保險股份有限公司 (以下簡稱本公司) 茲承保被保險人之後開保險標的物，於交付保險費後在後開保險期間內，因本保險契約承保的危險事故，所致之危險或滅失，本公司依據本保險契約之規定負賠償責任。本保險單及所載基本條款、特約條款、附加條款、批單暨交付本公司之要保書，均為本保險契約之一部分，特立本保險單存證。
2. 本保險單基本條款、承保條件、特別約定事項、明細、附加條款、特約條款、其他附加文件或附加批單如有需要更改時，請洽本公司出具書面批單始生效力。
3. 本保險單非經加蓋本公司「出單專用圖章」，不生效力。
4. 保險費之交付以本公司發給之正式繳款證明為憑。

中華民國 103 年 06 月 20 日 覆核

財政部核發營業執照：台保更第 028 號

第 1 頁 共 6 頁

校對人員：0003742

稽核人員：0003742

052103PL005483



總經理 陳燦煌
副理 吳太乙
士林分公司 協理

17. 附件七：活動前新聞稿

HACK FOR TAINAN!

開源馬拉松 Hack Tainan

10 萬獎金瘋創意

由台南市政府數位文創園區舉辦，一年一度的數位創意競賽又來了！

繼去年令人大開眼界的 Startup Weekend Tainan 之後，今年「黑客松」(Hackathon)風潮席捲全球，台南市政府不落人後，積極利用開放的政府資料，讓全台黑客們運用創意，開發出各種資料運用模式。6月21日至22日即將於成大校園舉辦**2014 台南黑客松 Hack Tainan**競賽，而且獲選第一名的參賽團隊可獲得高達10萬元獎金！

黑客松 Hackthon，顧名思義是由寫程式「Hack」及馬拉松「Marathon」兩個字組合而來，表達的是數位時代最刺激、最具創意的發想競賽方式。遊戲規則是限定一定時間內，參與活動者腦力激盪出各種解決問題的創意，並透過開發者及設計師等團隊合作，完成問題界定、創意發想、作品實作到成果展示等一系列的成品。

去年台南市政府舉辦 Startup Weekend Tainan 競賽，結合全球性創業活動，參加者以台南為創意主題，結合微型創業模式為台南開發出許多嶄新的數位應用程式，活動在黑客圈中獲得廣大迴響。為了延續開放與創新的精神，今年台南市政府更直接以黑客松的國際活動標準，舉辦以台南為主題的開放原始碼(Open Data)應用競賽，希望鼓勵更多年輕人運用台南市政府開放出來的資料，重新發現台南、活用台南！活動目的在於鼓勵有創意的青年朋友將創意想法付諸行動，運用市政府提供之 API 介接各式開放資料，或根據自行定義的 API，設計出具台南主題的 APP 程式或各式網路服務，一起來台南做不一樣的事！

主辦單位研考會表示：「台南市政府很認真在執行政府資料開放 (Open Data)，但我們希望政府資料的開放不僅是市府單方面的規劃，更重要的是也能符合民眾的期待。因此我們希望藉由黑客松的活動，激發大家的想像力，將政府已經開放的資料做出應用，同時也可以反向提醒市府，Open Data 朝什麼方向發展才對群眾應用具有吸引力。」

2014 台南黑客松 Hack Tainan 活動，將於6月21日至22日隆重展開，由台南市政府主辦，雲嘉南區域教學資源中心(成功大學)協辦，並由數位文創園區團隊台灣數位文化協會承辦。結合政府、民間與學界的力量，舉辦為期2天1夜不斷電的台南 Open Data 主題競賽。同時這次為了增加年輕朋友參賽的趣味感與活潑度，屆時除了有樂團表演、快閃短講，還特別商請樂事洋芋片及韋恩咖啡贊助洋芋片與提神飲料，以補給參賽者馬拉松般競賽的體力！

敬請期待各項活動公告，更多競賽活動報名詳情，請上台南數位文創園區官網洽詢：

<http://www.tdcp.org.tw/>

18.附件八：活動後新聞稿

HACK FOR TAINAN!

黑客松史上最高 10 萬獎金「沒有人」獲得！

黑客駭台南超嗨落幕

台灣黑客松活動史上最高獎金 10 萬元的 Hack Tainan 競賽，共計吸引 40 隊，106 人參與，包含來自成大、台大、中正、東海、崑山科大等大專院校資訊、設計領域的學生，還有程式設計、IT 工程師背景的社會人士組隊參賽，以台南主題創意的開源（Open Data）馬拉松型態，在成大 33 小時不斷電的黑客競賽中，由「沒有人隊」以「台南百年文史地圖 APP」獲得第一名，抱回 10 萬獎金！

22 日晚間，長達 33 小時的激烈黑客松競賽終於步入尾聲，經所有團隊一一報告、呈現成果，並經六位專業評審評分後，剛搬來台南定居不久的陳信屹與隊員黃雋所組成的「沒有人隊」以「台南百年文史地圖」為主題，同時完整清晰的規劃與專業到位的執行力獲得全體評審一致青睞，成為黑客松活動史上最高獎金 10 萬元的得主。這支 APP 以時間軸與地圖疊合方式呈現台南歷史人文地貌，可結合定位導覽及路線踏查，還可自行編輯文史地圖，讓遊客在台南進行文史旅遊時，可藉由文史地圖穿越時空重新發現台南。例如站在今日五條港，就可瞭解當年台江內海演變至今的過程，掌握歷史發展的縱深。

第二名 5 萬元獎金的獲獎團隊「py.Tainan」則是希望用 APP 讓民眾隨時通報各項問題的管道，可以說是行動 1999 的概念。包括道路不平坦、交通設施故障等問題，可以定位回報並監督後續執行回覆，讓民眾與政府能夠有高效率的溝通互動。第三名將行動科技的觸角伸進台南在地文化與農產精品，希望可以透過平台隨時購買台南水果，以不負台南作為台灣第一水果盛產地的美名。而兩名台南主題獎，則分別由主題為「台江濕地賞鳥」的「最多四個一隊」，以及主題為「透明化議會議案」的「就愛玩隊」分別獲得，各自抱回一萬元獎金。

台南首次的黑客松活動就是由台南市政府主辦，也是台南數位文創園區一年一度的數位創意競賽。賴清德市長以及成大黃煌輝校長出席開幕式時強調，這次黑客松活動代表的是「愛台南就要駭台南」，以黑客精神協助台南市政府提昇、改進政府開放資料，並以嶄新的數位創意應用、開發台南的多元面貌。

台南市府研考會主委王時思則表示：「這次 33 小時的台南黑客松競賽活動，收穫最大的是台南市政府！」因為等於有這麼多優秀積極的年輕黑客們共同檢視台南市政府的開放資料，同時提出這麼多創新應用的點子，讓台南市政府可以改善開放資料內容，並作為各種應用的基礎。非常感謝參賽黑客們為台南的付出。

評審團成員，Opendata / TW 張維志發起人認為，技術端的問題好解，但參賽團隊設計的 APP 應該找自己的父母做使用測試，便可快速發現許多程式設計內容端的盲點。凱鈺行動科技的林文璋副總經理也驚嘆，過去自己求學期間沒有像黑客松這種活動的好機會，能同場與這麼多專業黑客同場切磋，評審時發現到許多學生組成的參賽團隊潛力十足，能力完全不亞於在職的黑客們！

而這次活動則在充滿歡樂、音樂、食物但是精疲力竭的 33 小時連續創作後圓滿落幕，為台南第一次的黑客松活動留下超「嗨」的精彩回憶。

19.附件九：市長談參

HACK FOR TAINAN!

開源馬拉松 2014 Hack Tainan

台南黑客松開幕典禮 市長談參

研考會資訊中心/台南數位文創園區

臺南市政府延續開放與創新的精神，數位文創園區一年一度的數位創意競賽今年再度展開。

自去年舉辦 Startup Weekend Tainan 競賽，結合全球性創業活動獲得廣大迴響之後，今年更直接採黑客松（Hackathon）的國際活動標準，舉辦以台南為主題的開放資料（Open Data）應用競賽，鼓勵更多年輕人運用台南市政府開放出來的資料，融入嶄新的數位創意，重新發現台南、活用台南。

黑客松 Hackthon 是由寫程式黑客「Hack」及馬拉松「Marathon」兩個字組合而來，表達的是數位時代最刺激、最具創意的發想競賽方式。這類型的活動，參與者要期限時間內，腦力激盪出各種解決問題的創意，並透過開發設計者團隊合作，完成問題界定、創意發想、作品實作，一直到成果展示。可以說是在短時間蒐集到最具創意及可行性的好點子的方式，堪稱為「腦力的極限運動」。台南市政府希望藉由這樣的活動為台南網羅各項創意，未來可以落實這類的資料開發及運用，讓政府開放資料得到最好的發揮運用。

目前報名狀況已經有 40 隊，106 人參與，預計將會是一場盛況空前的百人大會戰！經統計參加的成員有學生-資訊、設計領域 49 人；社會人士，以程式設計、IT 工程師為主 57 人，而成員則來自台南、高雄、台北等各地。

透過這項台南黑客松的活動，一方面是藉由激發大家的想像力與創意，將台南市政府已經開放的資料做出更多創新應用；同時也激勵市府，台南的 Open Data 未來應該朝向哪裡繼續開放才能符合民眾的需求與期待。其實從今年 318 太陽花學運中，台灣社會已經見識到黑客們的力量。黑客們不僅有創意，更有驚人的行動力，具有改變社會的實力。在這次學運中，這些開放資料社群，例如 g0v、沃草等非政府組織，負擔了運動現場的數位環境，用「拖鞋與

iPad」架起了全程的現場轉播，即時送出第一手資訊，甚至還有國際轉播平台，使得這場運動不僅在台灣，甚至在國際媒體也被大幅被報導，創造了新的傳播管道與模式。這些都讓我們看到了未來的趨勢，同時也是數位所創造的機會。

市府團隊希望能夠透過這樣的活動，讓所有來到台南或想來台南的人都能夠獲得更即時、更便利的資訊，讓台南被更多人看見，也讓更多人愛上台南！

在此預祝本次活動辦理順利，各位與會的成員能夠發揮實力，勇奪獎金！謝謝大家！

《本次活動資訊》

以連續 33 小時的競賽時間從問題界定、創意發想、作品實作，一直到成果展示，由評審評分定勝負，第一名獎金高達 10 萬元、第二名 5 萬元、第三名 2 萬元及台南主題獎二名各 1 萬元。全程參賽的團隊也將致贈每人一只廣富號手作帆布包為參加獎。

《周邊活動》

1. 由「紳士先生」獨立樂團開幕助陣；
2. 舉辦 **Open Civic 開放公民論壇**，邀請 g0v 開放政治獻金專案參與人/Kiang(江明宗)分享「網路零時政府 g0v 的公民參與」、Watchout 沃草有限公司專案經理/林雨蒼分享「沃草 Watchout-發現能讓社會更好的力量」，以及資深網路觀察家/Gene Hong(洪進吉)以「網路開放公民新世代」為主題進行專題與談。
3. 樂事洋芋片(台灣百事食品股份有限公司)無限量贊助宅族最愛洋芋片
4. 韋恩咖啡(黑松股份有限公司)贊助日以繼夜備戰良方～咖啡！

主辦單位：台南市政府

承辦單位：社團法人台灣數位文化協會

協辦單位：教育部雲嘉南區域教學資源中心（國立成功大學）

贊助單位：樂事洋芋片(台灣百事食品股份有限公司)、韋恩咖啡(黑松股份有限公司)

20.附件十：主題論壇文字記錄

在 2014 台南黑客松期間，除了讓黑客們的創意能在競賽中呈現外，也同場加映「Open Civic 開放公民」主題論壇

主持人：台灣數位文化協會 / 內容中心主任 鄭國威

一群有行動力的網友，如何透過從人民到公民的過程中，找到能讓社會更好的力量？從最近許多社會運動及開放資料社群中，我們看見網路黑客們的興起，帶來了一股改變社會的嶄新力量！我們該如何參與？



▲左起鄭國威、江明宗、林雨蒼、洪進吉

g0v 開放政治獻金專案 參與人 Kiang (江明宗)

他表示其實他們也不知道做這些事情有機會跟大家分享，算是小族群，公民意識開始活絡之中有怪怪的人，具代表性的就是 g0v。

g0v 從來不是組織，他也不是代表 g0v、不代表 g0v 發言。

今天的議題主要環繞公民，選舉罷免創制複決，繳那麼多稅，政府做了多少事情，給的交代不清不楚。

我們都不知道幾年前政府推出了這個廣告（行政院經濟動能推升方案影片），再看完這部影片，完全不痛不癢，我們只是其中一群不願意相信的人，這麼做好像沒什麼意義，基於對政府有點憤怒在，有些先驅者有些的計畫，例如中央政府總預算，把它視覺化（中央政府總預算視覺化），在各個圈子討論我們能知道這裡面到底應不應該這麼做，中央總預算是被這麼花的，透過這樣的圖，看人事預算過高、退撫金之類的，對政治議題有能力有時間關注的人非常少，找出資料來說政府這麼做到底對不對。

g0v 不是個組織，可以想像像台北車站，路人和路人其實沒有瓜葛，沒有人做（你就是沒有人）那我們做做看，有些組織想找 g0v 代表人來合作，發現找不到人，因為本來就不是一個組織，我們的做法是透過線上協作，開出規格需求，各位都可以是線上成員。

g0v 裡蠻分散的，不同時間有不同議題出現。而參與比較多是政治

獻金專案，所有政治人物必須把資料上載提供查閱，我們要看到這些東西要依政治獻金查閱辦法填申請書，到監察院用他們的電腦跟印表機一頁一頁印出來，不會給任何數位資料，向他們表達抗議但沒有用，還是要照他們的規定。在某一次的黑客松，大家認為既然規定是這樣，想辦法把資料都印出來，透過程式去浮水印，軟體處理還原成文字，印出的資料都有浮水印，無法透過轉換成文字浮水印無法完全去除，後來有其他成員提出，把工作切成很多小部分，讓所有人幫忙輸入，做出平台。

目前資料量還不夠多，處理比較大資料量後才可以統計分析，透過聯署施壓，轉換成視覺化的東西。例如朱立倫有一大串的資料都是五百塊，證明黨工真的是領五百。其實在 g0v 有這樣的存在，試著做出範例，帶到政府核心，基於這樣的概念最近成員一直暴增，在 318、324 後越來越多人。

既然目前選出來的政治人物做的我們不認同，江明宗也表示將去登記參選，而到底選不選得上不重要，要選舉的相關資訊太多被藏在各政黨裡，不參與政黨的人就只能從零開始，資料公開任何人要選議員的時候就能用。我希望公民覺醒不是說說，也不是找另個地方討論藍綠，民主化發展越來越成熟。

補充資料：江明宗·政·路過

沃草有限公司 專案經理 林雨蒼

做自由軟體已經多年，有人說他是社會觀察家他自嘲自己只是鍵盤嘴砲家。

台灣人並不瞭解自己有什麼權力，他們也不覺得監督政府是件重要的事，當他們睜開眼睛要去看的時候，看到了什麼？

大家發現選舉選上了就由你玩四年，由立委投票統計圖發現有立委只有出席一次、選前看到馬英九 18%選後 9.2%。依法政府要接露出來，但有些網站要 IE 瀏覽器才能看、還有低科技的科技部等。後來就出現零時政府把立法院網站簡化，國會大代誌，IVOD 備份，方便存取、監督。

看別人開會的樣子才會知道他們在幹嘛，不要問為什麼沒有人要做這個，先承認你就是沒有人。Watchout 是當心警誡的意思，我們在監督你，沃草目前成員八人左右。



平常看到政治人物的時候通常只做兩個動作，揮手或著握手。上電視的時候，但是那些問題是媒體提出來的。而我們在意的问题沒辦法被回答到，於是年底選舉前推出市長，給問嗎？讓公民有平台可以詢問，直接跟市民對話到底是真的還是講假的。目前參選人剩四個，回覆率最高的馮光遠、連勝文跟柯文哲都在等對方回答。

正在製作 " 議員給問嗎？ " 選後成立國會無雙，藉此知道代表民意還是黨意，評估表現。

像這樣的網站經過處理，有最新戰報例如上星期在審考試院委員；針對重大議題有專區，我們也會研究立法院的東西關於立院場邊發生的事。

另外我們也抓到奇怪的漏洞，錄到奇怪的東西大家可以看看。（關鍵字：王郁琦）

立法院放的東西發生的事，其實沒辦法看到，我們就拿公民記者證，架直播給大家看。

一個成熟的公民社會不能靠少數人，每個人都可以是創造理想中的社會的人，要達到理想需要很多人加入。也許看起來很少做起來很難，但我們必須持續做下去。

主持人追問兩個問題，一開始參與有個過程，沃草的做法選前有公民提問選後有監督，還有什麼做法是在醞釀中的？

A：真正的法治國家要做事的應該是政府不是人民。相信很多人都不瞭解公民有抵抗權，很多人都沒有概念，懂的人也蠻少的，做公民學院，讓大家知道。讓更多人有基礎知識，以世界其他國家的已發生過的經驗來看，不侷限在台灣的经验。（註：編輯文字紀錄時網站已做出公民學院雛形）

Q：以一家公司來經營有什麼挑戰？看不出營利的方式。

參考外國的網站，收政府的錢跟接受民眾募資，先獲得大家的支持，透過賣文創商品等小額的收入。

與談人：資深網路觀察家 食夢黑貓 Gene Hong（洪進吉）

黑獭最早 BBS 個人版 1993 在推的時候遇到很大的困境，推動不如自己寫，現在看到很多就是那時候寫出來的，也做了一些事情但無疾而終，19951996 做了行為輔助系統，衍生出部落格觀察，推個人媒體、個人電子報但後來失敗，直到最近服貿東西軍、服貿跑馬燈真正能夠表現民意的東西。

open government 介於 Open data 跟 government data 間 open data & open government 應該可以更廣泛。我們通常會遇到一個問題，各大賣場的人很多怎麼知道人有多少，只有容積管制，目前有多少人，但一般人不在那裡就無法知道，這些數據都在，但我們抓不到。拉回來說 open business 可以不可以讓企業揭露更多自己的資訊，做得更好；在座有人是教授，如何公開論文資料庫，讓大家能夠分享，查詢取得要花很多錢，重點在於價錢足以讓學術研究受很大阻礙。

Open government 如何讓民意讓政府知道

Open business 如何讓學術研究到真正的社會

Open colleges 如何創造出真正有價值的產品與服務

Open civic 如何討論出真正的想法

可以劃出四乘四，十六條象限（人民對人民、人民對政府、政府對政府、政府對企業...等），提出可能的問題。

學術研究跟還是有很多東西會有落差包含競爭透過這樣的 open 創造更有價值的產品跟服務；公民跟政府之間創造出更好的想法，朝這個方向去做。

假設沒有開放公民的話，政府說台灣人有七成支持服貿，有人敢反對嗎？新聞媒體做的調查，會有偏差（例如楊秋興）。

企業花很多成本在行銷上，寧願花大把錢行銷，不願意知道人們需要什麼。最大的缺點是：無法獲得真正的資料。

假設有真實資料能做什麼，透過某些機制解決網路的集體迷思，通常會舉樂生事件為例，整個網路沸沸揚揚但真實社會沒有人知道他們的存在，這也是做這個東西很大的契機。會提到所謂社會疏離感，最近鄭捷事件也是社會疏離感的問題，唯一只有做出大事才能證明他的存在。

資料的使用從 open civic 人民跟三個單位比較起來是弱勢的，不是有組織系統的，隱私權怎樣能真正做到，並屬於自己的資料（能查到自己的終生檔案嗎？），通常資料錯誤很多，怎麼用？怎麼交換？模糊地帶，人民應該有自己的資料化整為零，我是一個人不用掛勾不用有很強的辨識，問題是怎麼做到，當然，自己挖坑自己跳，或成立公司來做，像 g0v 沃草。為什麼要做這些東西，達到某種目標，讓人參與政治。清

海無上師說過一句話：地球政治為什麼這麼亂？是因為地球人都不關心政治。政治是人民的事情，我們為什麼不能參與其中？我們去做這些系統輔助蒐集民意，做到即時透通，甚至參與過程，像是 IVOD，或許它很粗糙，而這些是階段性的任務。現在還有什麼其他方式去蒐集民意，或是政府花很多錢蒐集民意，人民是不是知道？事實上很多很多資料我們人自己卻無法使用（舉悠遊卡例，現已開放）

這是目前我們幾個人做的幾個東西（圖）

這邊有六個象限支持連勝文支持柯文哲支持馮光遠反對連勝文反對柯文哲反對馮光遠，目前臉書中對這三位候選人，大概抓樣本數 130 萬人，可以畫出曲線圖。

服貿東西軍突破另一種民意的地方，不是靠支持或反對，而是透過支持或反對的討論，期望什麼樣的社會，無論投支持反對不足以民主政治的基石，而是透過參與跟討論。

我們算出支持或反對，我們希望在於真正人際討論，但真正討論可能在於人際的選擇。

這邊來說一些有趣的事：我在做了一個實驗，330 打卡現民意系統，3 萬人台灣人一天打卡 5、6 萬人；新五四號稱 15 萬人，這系統持續維持下去的，回頭去看 21 人打卡這是詭異的數字，阿公阿罵被動員去居多。

面對數位落差，如何蒐集民意很難達到剩下其他人有甚麼方式可以去改變，實作的是有沒有可能透過對幾個政治脫口秀用遙控器去按讚，對公共事務的意見是否更開放，百分百的呈現在系統上，（而目前 ACNielsen 的調查是有落差的），脫口秀有沒有人去轉台等等。（去創造更好的社會，記得當時在做這些事的時候，年輕的時候有寫了一段宣言）大概就是這個樣子。

補充：黑獺當日投影片

主持人問：覺得目前在推動這些事情上面，可以一步步交給別人，還是自己在扛？

A：這就是為什麼要辦 Hackathon，聚集到一群人，改變社會幾個朋友去玩的東西，沒有向他們具有組織動員的能力。甚至是非組織的組織型態，g0v 讓我們看到另一種可能性，沃草也是另一個模式的經驗。

開放問答

馮瑞麒（台灣數位文化協會）：（問林雨蒼）其實沃草是公司，目前看不出更大的營利模式，立法院 IVOD 包給你們，你們願意去做嗎？

A：影音外包，我們有去標，那個時候成功協作一些文件，後來送

件差了幾分鐘。

Q：馮瑞麒：（問林雨蒼）資訊簡化帶有一定程度的，假設得標，如何維持中立性？

（問江明宗）我之前當過立委助理，花了一個暑假把錄影帶看完真是痛苦！所謂懶人包懶人包你們怎麼看待這些東西？特別是你麼有心競選，有沒有準備好去面對地方複雜的問題，是否能在網路上說出來，輿論網路鄉民從網路觀察踏進實際面那一步，你們怎麼去看待這些事？

A：（林雨蒼答）基本上沃草能不碰就不碰，我們也是會擔心有拿人手短的事，我們目前還是以賣文創商品。篩選就是偏見，但我們會放影片原始連結，有檢驗的管道，應該比原來的方式更可以減少疑慮。

（江明宗答）議員的部分，我知道太過理想性，議員很大的工作量是各里長將各里的狀況反應上來，也較多場合要去婚喪喜慶。我如果當選的話是想透過科學數據呈現這個議題，因為我擅長的是資訊技術，我的立場認為過去議員腳色太過感情用事，吵得越兇較能獲得較多資源，這樣的狀況下資源還是集中市區，延伸系統我們應該把資源分配在比較弱勢的地方，但這會有個問題是台南有很強的在地性，可能一定要會說台語等，或許台北市可行的。從零定義議員，把資訊科技帶進民意機構，從民意代表傳統角色去做，不是挑戰不會想站出來。投入後發現拿到的資料跟實際的狀況落差很大，希望降低落差，資訊科技不再只用在資訊

議題上。

21. 附件十一：開放資料使用情形

本次 35 組上台報告的組別中，許多組別同時使用多種開放資料，我從類別進行的數據統計如下：

- 使用市府提供的美食資訊（餐飲、餐廳、夜市）：12 組
- 使用市府提供的文化資訊（古蹟、寺廟、運用場所）：11 組
- 使用市府提供的健康衛生資訊（診所、護理之家、哺乳室、廁所 WIFI 等）：9 組

開發的作品類型：7 組網站、28 組 APP(其中有兩組已於 Google Play 商店與 Windows Phone 市集上架。

釋出原始碼於網路：2 組。

對於政府提供的 opendata 則有幾種建議：

- 盡量不要使用 PDF 格式進行資料公開，因為需要人工重新將 PDF 內的資料整理成程式可使用的資料。
- 若是地點的資料建議可以增加衛星定位的地理資訊。
- 可以增加與開發社群的互動提升輸入或介接資料的質與量。

整理過的原始資料：

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tJwhvgC2IF7Jac083W
WavTE7jTnouUdCXEM0mztxvxA/edit#gid=0](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tJwhvgC2IF7Jac083W
WavTE7jTnouUdCXEM0mztxvxA/edit#gid=0)

22. 附件十二：已上架、上線作品

- 古蹟硬台南：<http://tinyurl.com/ofhfpmk>



- 台南醫點通：<http://tinyurl.com/ppahajx>



- 台南搜查線：<http://tinyurl.com/m2x9mwj>

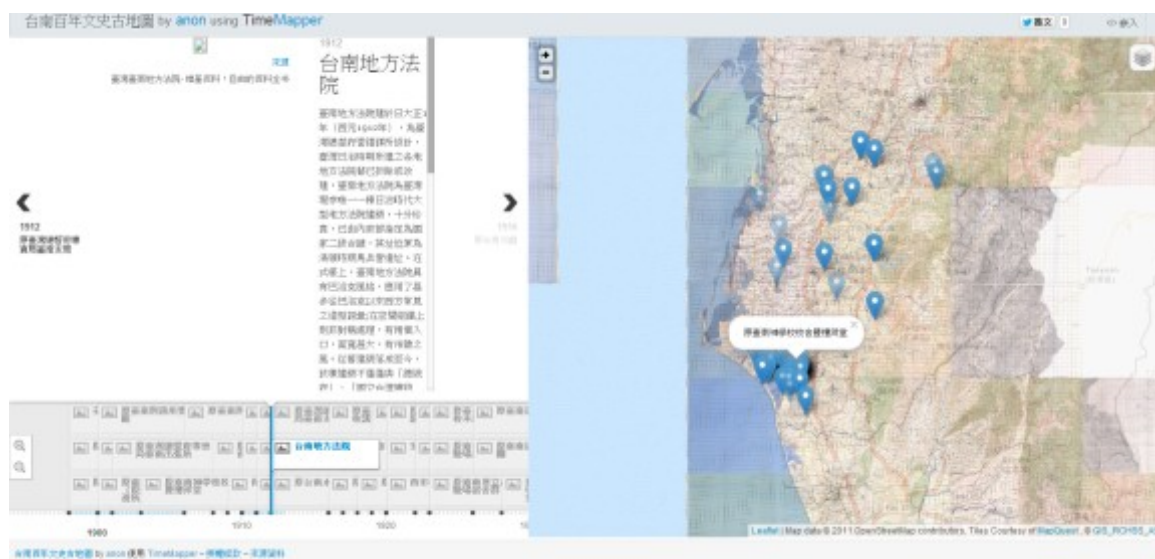


簡介

- 佔地為王：<http://youtu.be/2GcT3WkNxQE>



- 台南百年文史地圖：<http://tinyurl.com/nwx7stj>



■ 議員觀測中心：<http://k.olc.tw/tncc/>



23.附件十三：參賽者賽後心得－第二十四組

在古蹟 app 大致完工的時候，大約還剩兩個禮拜多的時間，我們決定做點不一樣的東西，希望能夠把 Open311 的東西透過這一次的台南黑客松，介紹給台南市政府。不過黑客松只給 3 分鐘報告，看來我們報告失敗的很徹底，完全沒有得到預期的效果。黑客松都已經過了，中間的過程也懶得再提了，寫下這篇主要是要紀錄一下開發台南 311 的過程，跟一些還需要被解決的問題。

簡單來說就是，我們希望做一個 Android App，這個 app 可以透過 Open311 的標準，讓一般市民在路上看到問題可以在 30 秒內，快速的將問題回報給市政府，讓問題回報變成一種舉手之勞。

可能有人會問，為什麼不用現在市面上的 open 311 app 呢？基本上根據評分還有個人使用的測試經驗，真的是很不好用，所以我們才會想要試著自己寫一個 311 app。

從 Open 311 開始

一開始的構想來自於一個新聞報導，台南市「1999」市民服務專線 不滿意度高達三分之一。我看到這新聞覺得很驚訝，因為我根本不知道台南有 1999。於是我在想會不會也有線上回報機制，然後我在

台南市政府的網頁找到了線上即時服務系統。如果你點進去看你會發現一件事，就是你要有單號才能查詢問題回報的狀況，然後你還找不到回報的頁面。不過，最後我發現了，你要先點網站導覽然後才能看到 1. 線上即時服務系統，有沒有這麼隱密啊！接下來你會遇到 34 大項的分類，當然裡面還有很多小項，我一直不懂，這樣設計是要給誰用阿，難道我還要很明確的知道我回報的問題是屬於那一項才行嗎？很明顯這樣的設計是為了責任單位不是為了民眾。就像佔用道路人行道騎樓跟騎樓佔用就分屬不同兩個大類。

抱怨完回到正題。

Open311 GeoReport v2 是一個關於讓地方政府可以收到問題回報的一個標準，一般適用於非緊急的問題。那 Open 311 跟原本的美國 311 或是台灣的 1999 相比有什麼好處？我覺得大概有以下的優勢，也是我覺得目前 1999 的一些缺點：

- 1999 資料不透明，容易造成重複回報的現象，浪費資源。
- 沒有即時的狀態更新，造成市民以為市政府效率不好
- 例如：已通知承包商，預計 3 日內修復之類的更新。
- 1999 是用電話的方式，回報資料不容易數據化，無法做更進一步的分析。
- 1999 必須透過電話描述出問題發生的地點，如果不熟悉附近區域，可能會有問題。

- 目前線上 web 回報機制，沒有標記經緯度的功能，一樣有位置描述的問題。
- 回報問題資料不公開，市民不了解市政府修復了多少問題，只給出數字人民無法信服。

其實 Open311 本身定義的非常的簡單(很陽春)，只有 6 個 API 而已，所以實作上並不會很困難，但是最大的困難在於沒時間做後端問題追蹤管理系統，於是為了搶時間想說拿 Redmine 來用，反正只是 demo，透過 api 去新增 issue。大致的架構如下：

Android -> Open311 API service(Clojure) -> Redmine

不過真正動手研究後發現，Redmine 的 API 存在單向的問題，新增沒什麼問題，就是查詢的 api 跟 open 311 的參數接不太起來。搞了兩三天後確定行不通，於是當機立斷，直接找現成的 solution。在 Open311 的 wiki 上其實有列了一些 Open 311 Server 端的資訊，經過一些 Survey 後，我最後決定使用跟 Open311 沒什麼關係的 FixMyStreet 作為後端。

當時選擇 FixMyStreet 的 solution 主要有以下的考量：

- OpenSource 不過是用 Perl 開發的

- 安裝方便，文件完整，還一直有在持續 maintain
- 其實比 Open311 還早，而且運作的不錯
- 已經在不同國家運行，Open311 似乎只集中在北美
- 號稱有相容 Open311 (後來才發現不甚理想)

FixMyStreet in 台南

主要紀錄架設 FixMyStreet Service 中的過程跟一些心得。

FixMyStree 簡介

FixMyStreet 是英國的 mySociety 這家社會企業的一個 OpenSource Project(AGPL)，是一個 web-base 的服務，讓一般人可以透過網站回報一些問題，如路面坑洞、路燈號誌故障、塗鴉...之類的地方問題。

FixMyStreet 目前提供的功能非常的完整，只需要做點簡單的設定就可以開始基本的運作。不過因為主要是使用 Perl 開發，所以在後續修改及擴充上上是一個比較棘手的問題。由於目前我的 AWS Free Tier 已經到期了，所以 <http://FixMyStreet.tw> 是關閉中的，後續不確定是否會再繼續。

FixMyStreet 已經被應用英國以外在其他的國家

- Australia: FixMyStreet (<http://www.fixmystreet.org.au/>)
- Belgium (Brussels-Capital Region only): Fix My Street - (<http://www.fixmystreet.irisnet.be/>)
- Canada: FixMyStreet (<http://www.fixmystreet.ca/>)
- Cyprus: FixCyprus (<http://fixcyprus.com/>)
- Georgia: <http://chemikucha.ge/>
- Germany: Mark-a-Spot (<http://www.mark-a-spot.org/>)
- Korea: FixMyStreet (<http://www.fixmystreet.kr>)
- Netherlands: Verbeterdebuurt (<http://www.verbeterdebuurt.nl/>)
- New Zealand: FixMyStreet (<http://fixmystreet.org.nz/>)
- Norwegian: Fiksgatami (<http://www.fiksgatami.no/>) funded by NUUG (Norwegian Unix User Group)
- Greece: fixMyGreece (<http://fixmygreece.com/>)
- Japan: FixMyStreet (<http://www.fixmystreet.jp/>)
- Sweden: FixaMinGata (<http://www.fixamingata.se/>)
- Switzerland: Zurich' s ZueriWieNeu (<https://www.zueriwieneu.ch/>)
- Tunisia: FixKairouan (<http://fixkairouan.org/>)

FixMyStreet 提供的功能

FixMyStreet Web 主要提供的功能如下：

- 查看目前各地方單位的回報
- 查看你的回報
- 在地圖上查看回報
- 透過地圖上標點，上傳照片及問題描述回報問題。
- 系統會根據回報類別及地圖範圍回報給對應的處理單位
- 回報者的 mail 確認
- 問題追蹤訂閱
- 區域更新的訂閱
- 不同方式跟受理單位的後端整合
 - mail (預設)
 - Open 311
 - 參閱: <http://fixmystreet.org/customising/integration/>

FixMyStreet 安裝與修改

1. 安裝

關於 FixMyStreet 的安裝可以直接參考 <http://fixmystreet.org/install/>，基本上應該就是 Step by Step 跟著做就對了。我選擇最簡單的方式就是用 AWS EC2，直接掛上他們提供的

AMI 瞬間就完成了。

2. 中文化

FixMyStreet 目前還沒有中文化，不過他的架構已經是使用 gettext 的方式，所以只需要修改 po 檔就可以了。我已經將大部分一般人可以看到的訊息給中文化完，不過因為有些詞不知道怎麼翻譯，例如他們的問題都是回報到 Council，但是如果翻成議會感覺怪怪的，所以目前是暫時使用“受理單位”這個模糊的詞彙。目前所有的翻譯還是先放在我 folk 出來的 repository.

有興趣的人可以參考：<http://tinyurl.com/k8hopmm>

3. 修改 conf/general.yml

基本上直接參考檔案內的註解就可以了。

4. 設定回報類別及受理單位的 mail

直接參考：<http://tinyurl.com/onlchnz>

5. 因為 FixMyStreet 會去檢查回報者的姓名字元必須大於 5,所以這一個限制本身用在台灣是有問題的，所以我有寫信去給 mysociety 的人，他們說之後會修改。所以在目前這個時間就

自己先拿掉檢查。

修改 `perllib/FixMyStreet/DB/Result/Problem.pm`

修改 `web/js/fixmystreet.js`

6. Web 及 CSS 的修改(這個我沒做)

FixMyStreet 有個機制叫 Co-brand 讓你可以針對 ui 或是程式碼做一些客製化。

參考 <http://fixmystreet.org/customising/>

台南 311 開發紀錄 (上) : <http://tinyurl.com/q7ed6bt>

台南 311 開發紀錄 (下) : <http://tinyurl.com/muetuev>